

COMME

UN

PO

DANS

LEAU



CIT'INSPIR[®]
éditions

Catalogue 2025

LE GRIZZLI QUI LIT

by Cit'inspir

Nous avons créé le site « Le Grizzli qui lit » pour proposer une gamme d'outils conçus pour être utilisés en transversal : à vous de guider les parents, les instituteurs, les éducateurs ou autres. Ces livres et jeux peuvent être utilisés en dehors du cabinet : en classe, à la maison...

Vous devenez prescripteur.trice des outils complémentaires nécessaires à vos prises en soin.

www.legrizzliquilit.fr



EN ROUTE POUR
LA LECTURE !

Pour que
les actes
orthophoniques
aient un sens en
dehors de nos
cabinets

Partenariat
pédagogique
et parental

SYNOPSIS

À paraître

Lecture et écriture immersives pour adolescents.

N°1&2

Synopsis

Lecture immersive by 



Des plateaux de jeux, des livrets, deux triptyques décorum, des personnages variés, des objets à placer et déplacer, une fiche de suivi pas à pas de la lecture.

Comment impliquer les patients ados et les rendre acteurs ? En leur permettant d'avoir une lecture efficace pour qu'ils deviennent experts et autonomes.

Dans deux scènes (village et cinéma), des personnages vont être amenés à vivre des aventures à la chute inattendue !

Tout au long de l'histoire, le patient déplace des personnages et des objets sur le plateau. Étape par étape, il peut vérifier grâce aux visuels auto-correctifs.

Différents types de textes sont proposés (récit narratif, avec et sans dialogues) avec une progression qui s'articule autour des inférences, des expressions usuelles, de la négation...)

Vous trouverez également des ateliers d'écriture immersive avec contraintes linguistiques et/ou sémantiques : invitez vos patients à prendre le stylo !

SOMMAIRE DES NOUVEAUTÉS

L'agenda civil annuel 2025	p 5
La papeterie	p 6 et 7
L'imagier sémantique	p 8
Viens dans mon équipe	p 21
Les recettes	p 22 et 23
Attrape-moi si tu me vois	p 28
Points de vue	p 29
Cogit'Action	p 32
Phrasic'	p 35
Méli mélo	p 43
L'allonge phrases	p 44
Kif-kif	p 45
Action lecture	p 57
Le FALC	p 58 et 59
Une syllabe à la fois série bleue 2	p 60
Autour du nombre	p 80



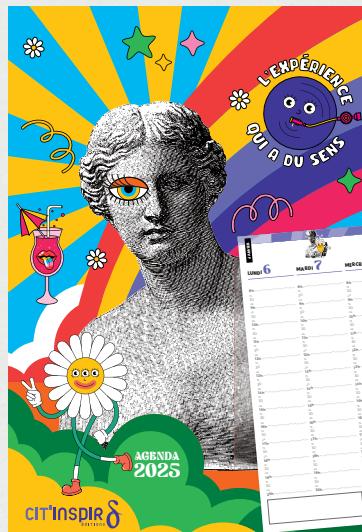
Delphine Lavoix
et **Marie Radojcic**

*Organiser notre
temps pour nous
alléger.*

AGENDA 2025
24,90 €
RÉF AGD25



Agenda civil de janvier à décembre.



Comme chaque année, c'est un bonheur de mettre en forme les idées des deux autrices grâce aux idées (et au génie) du studio graphique Mum's Création. C'est beau, c'est coloré (et on en a bien besoin, non ?) et pour cette édition, nous avons pris le parti de l'exploration des sens...

- une couverture plastifiée, pour plus de solidité
- des pages de comptabilité mois par mois
- des astuces et conseils pro
- une planche d'autocollants Pop !

Et toujours : des prises de rendez-vous au quart d'heure, des coins pré découpés, un élastique pour maintenir fermé...

PAPETERIE

Vos nouveautés !

Format
L 10 cm
H 15 cm



**CARNET
À MOTS DE PASSE**

3,50 €



CAHIER 15X21
4,20 €



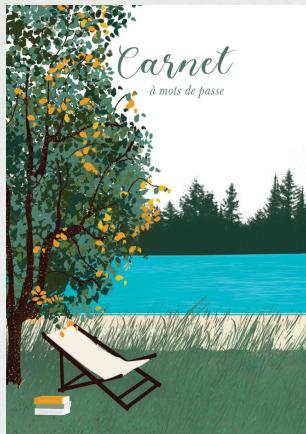
CARNET A6
2,50 €



**LES BEAUX GROS
CARNETS 17X24**
17 €



MARQUE-PAGE
1 €



Carnet à mots de passe

Dans ce carnet de 48 pages, vous allez pouvoir noter 144 mots de passe, le tout par ordre alphabétique, un outil à trimballer partout !

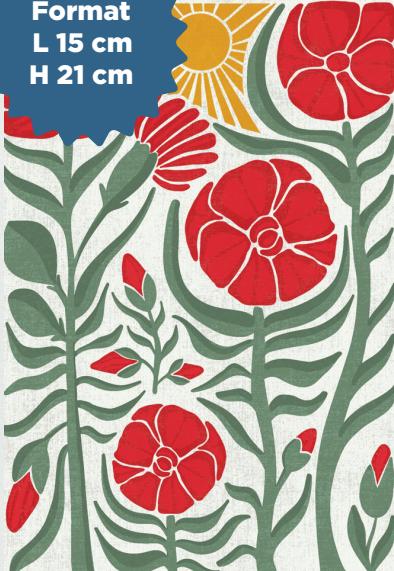


Carnet

Un petit carnet de 48 pages lignées à offrir ou à s'offrir... Une dizaine de couvertures au choix...

Il ne vous reste qu'à choisir votre illustration de couverture !

Format
L 15 cm
H 21 cm



Les cahiers

Le plus dur va être de choisir parmi la dizaine de couvertures proposées... 48 pages lignées, de beaux cahiers de notes...



Nous avons découvert le travail de Gilles et Laurent, nous l'avons tellement aimé que nous avons décidé de vous le proposer ! De vrais illustrateurs aux dessins, du papier recyclé, des encres végétales, conception et fabrication en local, on aime.

Les beaux gros carnets

Pour noter, pour écrire, pour dessiner, voilà LE bel objet. 168 pages de pages lignées puis vierges, avec séparateur de couleur.



**Format
L 17 cm
H 24 cm**



**Retrouvez
tous les
visuels sur
notre site**

**Format
L 5 cm
H 17 cm**

Marque-page

Parce que c'est bien de savoir où reprendre sa lecture.





IMAGIER SÉMANTIQUE

L'outil de base pour la pratique orthophonique.

Claire
Sainson

169 €
RÉF IS

Public : ado/adulte

933 cartes,
14 intercalaires
pour les catégories,
1 (énorme) livret
de prise en main,
des index imprimés
et en PDF



Format
10x15
cm

Cet imagier de 933 concepts a été élaboré afin de répondre à un besoin des orthophonistes de posséder un outil composé de nombreux mots du quotidien mais également de mots plus rares, afin de pouvoir s'adapter à tous les patients présentant une affection neurologique acquise.

Derrière chaque carte, vous trouverez le mot écrit, la fréquence, le nombre de syllabes, la catégorie et la sous-catégorie, l'appartenance : manufacturée, naturel, autres. Sont également fournis un index alphabétique, un index fréquence objective, fréquence subjective, un index longueur de mots-nombre de syllabes.

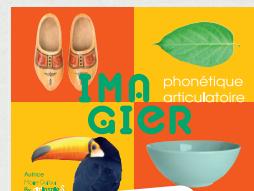


Marie
Dufour

64 €
RÉF IAP

Public : enfant/ado/
adulte

715 cartes photos/mots -
20 intercalaires référents
1 ebook, 1 PDF



Format
8,8 x 5,7
cm



IMAGIER DES GROUPES CONSONANTIQUES

Marie
Dufour

49,90 €
RÉF IGC

Public : enfant/ado

418 cartes + 1 PDF



Format
8,8 x 5,7
cm

Un outil indispensable pour vos rééducations articulatoires

Groupes consonantiques avec /l/ **pl, bl, cl, gl, fl**

Groupes consonantiques avec /r/ : **pr, br, tr, dr, cr, gr, fr, vr**

Groupes consonantiques complexes : **ks, gz, sp, st, sk, rp, rb, rt, rm, rn, rl, rv, rs, ct, str, rch, tch**

Chaque cluster est envisagé en position initiale, médiane et finale (quand il existe en français bien sûr !).



Sophie Gonnot et
Olivier Fagnère

**LES MANDALAS DE
LIPPO**

14,90 €
RÉF LMDL



**POUR EN FINIR
AVEC LES
TROUBLES DE
L'ARTICULATION**
39 €
RÉF ART

LIPPO
38 €
RÉF ARTPL

HISTOIRES À 2 VOIX
44 €
RÉF DH2V

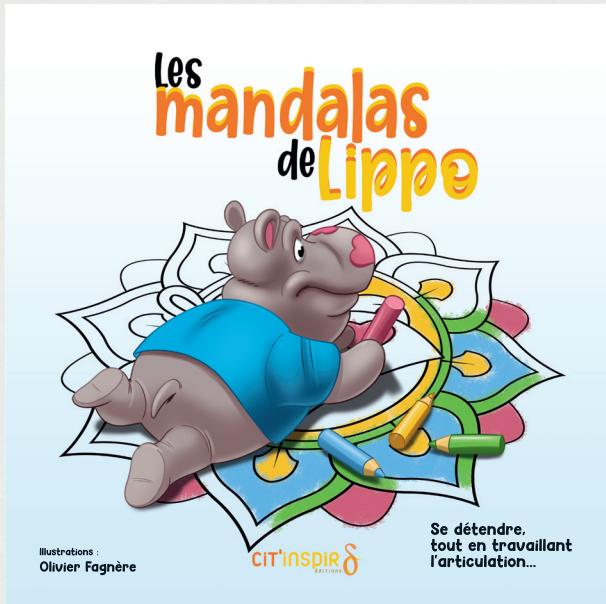
**KIT ! POUR EN
FINIR... + LIPPO**
64 €
RÉF ARTKIT



LIPPO

Articulation - pour les enfants

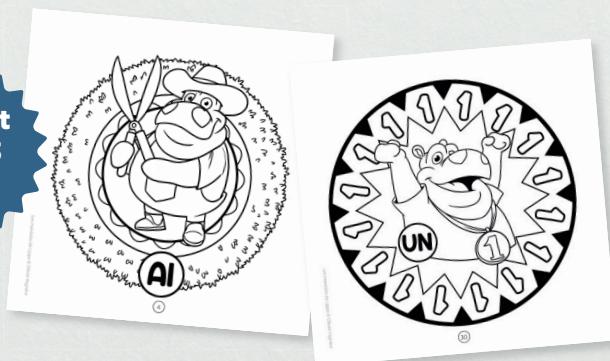
**LA collection indispensable quand on prend en soin
l'articulation de jeunes patients.**



Les mandalas de Lippo

Et si on envisageait l'articulation côté détente et recentration ?
50 mandalas ciblant soit les phonèmes soit la détente musculaire.

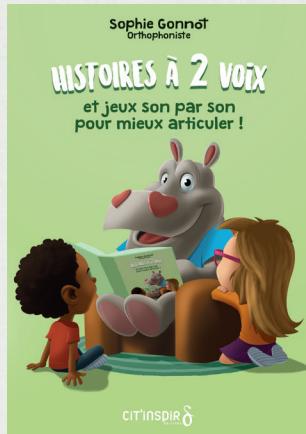
**Format
23x23
cm**





21 Histoires à 2 voix

Ces histoires à 2 voix autour d'un phonème ou d'un groupe consonantique spécifique permettent d'aborder l'articulation dans un contexte différent, agréable et de partage.



Partenariat parental



Pour en finir avec les troubles d'articulation.

Comment travailler les difficultés articulatoires de nos patients en collaboration avec leurs parents. Sous forme de « fiches » qui permettent un gain précieux de temps et d'énergie pour l'orthophoniste car elles évitent de copier des listes de sons/syllabes/mots/phrases à répéter et permettent de répertorier à l'écrit les conseils donnés à l'oral.

Lippo

Favoriser la prise de conscience des positions et des mouvements de la langue. Un personnage pour aider les enfants à mieux articuler, une progression selon le contexte articulatoire, et le partenariat parental : c'est ainsi que sont nés mes matériels avec Lippo !



**Virginie
Dubois**

JE/TU
14 € RÉF DECL1

VERBES
14 € RÉF DECL2

SINGULIER/PLURIEL
14 € RÉF DECL3

SUJET/VERBE
14 € RÉF DECL4

SUJET/VERBE/COD
14 € RÉF DECL5

COD
14 € RÉF DECL6

PRONOMS
14 € RÉF DECL7

KIT ! 7 BOÎTES
89 € RÉF DECKIT

Public : enfant

50 cartes 6,3x8,8 cm



DÉCLINE

Morphosyntaxe



Utiliser la linguistique et les dessins pour développer le langage de nos patients.

Pour proposer une architecture cohérente au langage de nos patients, que ce soit à l'oral ou à l'écrit, il est primordial qu'ils intègrent la double articulation du langage. En faisant varier l'axe syntagmatique ou paradigmique, chacun des visuels présents sur les cartes permet à l'enfant d'intégrer les notions précises et ciblées :

- l'utilisation du JE et du TU
- les variations singulier/pluriel
- les pronoms
- les verbes
- la variation des sujets/verbes et accords
- le COD
- comment construire une phrase sujet/verbe/COD

Les 50 cartes permettent de varier les modalités de jeu en compréhension et en expression (memory, devinettes, mistigri...).



**Alison Rigoli et
Florence Langlois**

DU-DE LA
16,90 € RÉF DDL

AU-À LA
16,90 € RÉF AAL

**PRONOMS
PERSONNELS SUJET
IL-ELLE**
16,90 € RÉF PPSIE

**FLEXIONS
NOMINALES
IRRÉGULIÈRES
EN NOMBRE**
16,90 € RÉF FNIN

**FLEXIONS
ADJECTIVALES**
16,90 € RÉF FA

**FLEXIONS
NOMINALES EN
GENRE**
16,90 € RÉF FNG

Public : enfant

MORPHOSYNTAXE



Chaque boîte contient 54 cartes-dessins associées à 54 cartes-phrases + un mistigri.

Tout est simple : chaque carte-dessin comporte une miniature de son complément !

Avec les plus grands, les cartes-phrases pourront être mêlées aux images pour renforcer les acquisitions orales et/ou pour travailler le langage écrit (cf. recommandations de bonnes pratiques 2022).

Vous pourrez ainsi proposer à vos patients 4 types de jeux pour développer la compréhension et la production de structures morphosyntaxiques intégrant les flexions nominales irrégulières en nombre :

- jeu de pioche
- jeu des paires (en bas à droite de chaque carte, une image permet au joueur de savoir quelle est la carte complémentaire à demander à son adversaire)
- Memory
- Mistigri



Louise
Neuville

36 €
RÉF MPLM

Public : enfant

42 planches de dessins
et de mots, dimensions
24x24 cm, relié



Aide à la production des finales de mots.

But du jeu : Aligner en premier 3 pions (non fournis) horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Noms finissant par **p/d/b/t/f/k/g/v/s/z/ch/ge/m/n/l/r/il/ille/groupe consonantique en r et en l.**

- au recto : les mots écrits
- au verso : les dessins correspondants, idéal donc pour travailler en articulation en dénomination mais aussi en lecture ou en écriture !
- 2 modalités inductive/déductive (top-down/bottom-up)

Murielle
Tricoire

49 €
RÉF ACG

Public : enfant/ado

1 double dé, 32 pions,
32 plateaux son/
graphème avec une face
dessins et une face mots



ALIGNÉS, C'EST GAGNÉ !



Et le fameux
double dé !

Un jeu pour travailler l'articulation,
la lecture et l'orthographe selon
les graphèmes choisis.

Un choix de 32 planches recto images/verso mots organisées selon des critères linguistiques (mots simples sans lettres muettes, graphies complexes, graphies contextuelles, confusions :

- consonne + voyelle
- les groupes consonantiques
- les digrammes
- les trigrammes
- les graphies complexes
- les sons en final de mot
- les graphies contextuelles
- les confusions visuelles
- les confusions auditives

**Albane de Rouzé,
Blanche Vieilfaul,
Isabelle Aubron
et Olivier Fagnère**

**PINPIN
À LA CAMPAGNE**

**14 €
RÉF PINPCAMP**

PINPIN AU CIRQUE

**14 €
RÉF PINPCIR**

**PINPIN
DANS L'ESPACE**

**14 €
RÉF PINPESP**

**PINPIN
DANS LA SAVANE**

**14 €
RÉF PINPSAV**

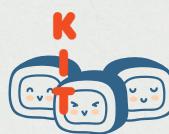
**KIT ! 4 LIVRES
42 €
RÉF PINPKIT**

Public : enfant



PINPIN

**Des livres interactifs mêlant gestes, sons et dessins.
Méthode verbo-tonale et graphisme phonétique.**



**5-4-3-2-1
par-tez !**



Cette collection est construite à partir de la méthode « Les doigts lisent : poésie pour les mains et les doigts » d'Aldo Vinko Gladic. Mais ici, les séquences sont intégrées dans une aventure avec rebondissements.

Vous lisez d'abord chaque double page à l'enfant en y associant les gestes sur l'illustration. Vous reprenez ensuite uniquement la séquence sonore présentée en caractères gras, associée aux gestes, pour inviter l'enfant à répéter cet ensemble sur l'image.

Pas de formation préalable nécessaire, juste un endroit confortable où se poser avec le patient et c'est parti !



Murielle Tricoire et
Florence Langlois

28 €
RÉF AOS

Public : enfant

1 jeu de 80 cartes
format 7x10,5 cm



C
O
N
C
U
P
A
R



Murielle Tricoire et
Florence Langlois

TR-DR-CR-GR
24 € RÉF JARTT

R-L-ILL-GN
24 € RÉF JARTR

S-CH-K-Z
24 € RÉF JARTS

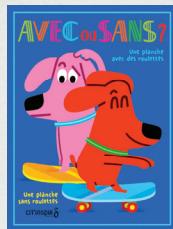
**SOURDES ET
SONORES**
32 € RÉF JARTP

Public : enfant



PARLER

AVEC OU SANS ?

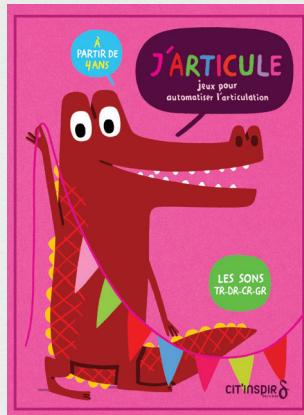


Un bel outil pour développer
la morphosyntaxe dans le groupe
nominal.

Le jeu se centre ici sur les prépositions « avec » et « sans », dont l'âge d'acquisition se situe entre 4 ans et 4 ans et demi.

Trois règles pour automatiser la compréhension et l'expression tout en s'amusant au jeu des paires, memory ou mistigri !

J'ARTICULE



Jeux pour faciliter l'automatisation de l'articulation
des phonèmes.

Une phrase signifiante illustrée et présentée en double, des propositions de jeux multiples (description de la carte, memory, mistigri) et une architecture solide : chaque phonème est vu isolément puis, après maîtrise de celui-ci, on ajoute les autres sons.

4 jeux de cartes de 80 cartes format 7x10,5 cm avec des phrases absurdes et rigolotes, adaptables de 2 à 8 ans, pour automatiser l'articulation.



Amélie Rénier
Olivier Fagnère

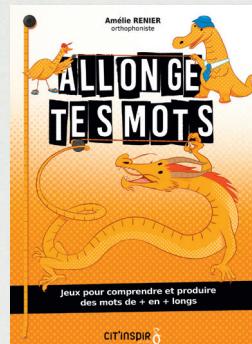
44 €
RÉF ATM

Public : enfant

Livre A4 de 120 pages.



ALLONGE TES MOTS



Des jeux récurrents pour enrichir son lexique, maîtriser la production des mots et s'amuser en même temps.

9 chapitres : de CV à CCV/VCC, de 1 à 5 syllabes, 7 activités pour chaque chapitre : des devinettes, des planches pour dénomination plus ou moins rapide, des appariements, des alignés c'est gagné, des jeux de l'oie, des recherches de doubles, des labyrinthes...



Violaine Fernandez
et Grégory Beuret

32 €
RÉF PDA

Public : enfant/ado/adulte

Livre A4 de 104 pages



PARTENAIRE D'ARTICULÉS



Une base de données pour (re)monter l'articulation en progressif, intensif et plurimodal.

Cet ouvrage vous permettra d'avoir un accès direct à une banque de mots et phrases (à utiliser en lecture ou en répétition, avec ou sans contexte automatique) ne comportant qu'un seul phonème consonantique, celui que l'on souhaite travailler.

En somme, un support de prise en soin jouant sur l'intensivité afin de maximiser l'action thérapeutique.

Exit les recueils de mots à répéter comportant d'autres phonèmes encore trop difficiles pour le patient.

ET AUSSI ...

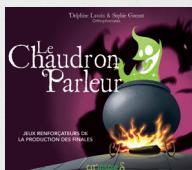


SAPERLINOISSETTES Anne-Sophie Robin et Olivier Fagnère

Activités 100 % visuelles pour développer le langage oral.

Public : enfant **49 €** **RÉF SPLN**

Coffret de jeu plateau avec 160 cartes illustrées de différents formats



LE CHAUDRON PARLEUR D. Lavoix, S. Gonnot et O. Fagnère

Inciter à la production des finales des mots grâce à la visualisation.

Public : enfant **59 €** **RÉF LCP**

Une boîte de deux livres A4 de jeux (150 pages) et la baguette d'Harry Potter en résine de 33 cm



TOUS EN LIGNE... DE BASE É. Fabrègues et L. Le Diffon

Matériel complet pour la rééducation articulatoire et phonologique, phonèmes occlusifs.

Public : enfant/ado/adulte **46 €** **RÉF TELDB**

1 livre de 112 pages de tableaux mesures, 1 livre de 64 pages de lignes de base en photos, 3 trains et leurs passagers

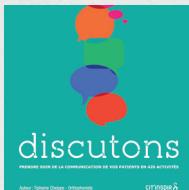


SWAP TOGETHER Camille Peyre

Comment aider nos patients à adapter leur communication et leur comportement aux situations sociales ?

Public : enfant/ado **46 €** **RÉF SWAP**

Une boîte de jeu plateau avec 330 cartes photos

DISCUTONS Tiphaine Cheippe

(Ré)Entraîner les habiletés discursives de vos patients en les incitant à produire différents types de discours : argumentatif, narratif, pragmatique.

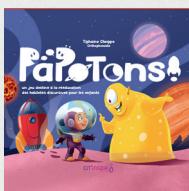
Public : ado/adulte

46 €

RÉF DSCT

Une boîte de jeu de 300 cartes et un livre support

KIT Discutons / Papotons 89 € RÉF PAPO

**PAPOTONS** Tiphaine Cheippe

Les cartes proposées permettent de lancer une conversation fonctionnelle avec le patient, selon le type de discours à travailler.

Public : enfant/ado

48 €

RÉF PAPO

6 paquets de 55 cartes, 1 fusée à décorer, 6 cartes mentales

ÉVOC' À FOND Delphine Lavoix

Évoquer, c'est bien, évoquer à fond en incitant le patient à remplir une grille alphabétique, c'est encore mieux !

Public : ado/adulte

49 €

RÉF EAFD

1 boîte de jeu de 220 cartes, 2 plateaux alphabétiques, 1 sablier, 48 jetons

SUR LE BOUT DE LA... Delphine Lavoix et Olivier Fagnière

Comment rééduquer le manque du mot ? Estompage progressif des indices.

Public : adulte

49 €

RÉF SLBDL

Boîte d'activités de 150 photos, 75 planches, lettres mobiles imprimées sur du papier durable et lavable.

DÉNOMO Catherine et Alexis Rigo

Une grosse boîte avec de multiples activités pour améliorer la dénomination.

Public : enfant/ado/adulte

46,90 €

RÉF DENO

1 cahier d'exercices, 8 plateaux de jeux à 2 faces, 3 jeux de cartes, 1 sablier et 1 dé

MAIS QU'EST-CE QUE TU VEUX DIRE ?

PRAGMATIQUE - pour ado/adulte

Claire Sainson,
Caroline Fuchs,
Laurine Henry et
Marie Élise Coadou

129 €
RÉF MQQTVD

Public : enfant/ado/
adulte

NOUVEAU

Retrouvez dans
votre compte :

- 80 vidéos courtes
- 10 livrets ebook et
- 700 photos

1 livre théorique 200
pages, des étiquettes
aides ; 1 livret
récapitulatif.

Si vous avez déjà acheté
ce produit, retrouvez
tous les supports dans
votre compte client.



NOUVELLE PRÉSENTATION LIVRES + VIDÉOS

Protocole complet de rééducation des atteintes
pragmatiques inférentielles.

Pour les adultes présentant des troubles neurocognitifs mineurs, évolutifs ou non, et les patients de plus de 15 ans touchés par des difficultés pragmatiques (TSA, TDL, TLE...). Ce matériel se compose de dix parties. Neuf correspondent à des domaines précis permettant d'aborder l'ensemble des difficultés pragmatiques réceptives possibles, explicite-implicite / présupposés et sous-entendus / figures de style / idiomes et proverbes / métaphores nouvelles / émotions et sentiments / humour, ironie et sarcasme / adéquation des propos au contexte. La dernière partie reprend toutes les notions abordées, intégrées dans des situations de vie quotidienne avec de très courtes vidéos afin d'être au plus proche de la vie des patients. Outre un rappel des notions théoriques, le livret de l'orthophoniste permet un possible accompagnement guidé pour le déroulement du protocole. Une aide pour une éventuelle élaboration de lignes de base est également proposée.

VIENS DANS MON ÉQUIPE

Manipuler pour comprendre

La nouveauté !

Tic-tac, tic-tac, le tournoi annuel de la savane va bientôt commencer... il est grand temps de composer les équipes participantes !



Jeu de compréhension de consignes et de raisonnement déductif progressif.

Ce jeu permet de travailler progressivement :

- la compréhension de consignes orales et écrites
- la gestion de l'implicite et la déduction logique
- la conscience phonologique
- la combinatoire, l'inclusion et la classification
- le vocabulaire mathématique
- l'organisation
- la mémoire de travail, la planification et la flexibilité mentale





Marie Raymond
Éric Bellemène
Laura Martin-Hivert

CUISINE VÉGÉTARIENNE

28 € RÉF PAPV

LES ENTRÉES

28 € RÉF PAPE

LES PLATS

28 € RÉF PAPP

LES DESSERTS

28 € RÉF PAPD

CUISINE DU MONDE

28 € RÉF PAPM

KIT LES RECETTES

LES 5 BOÎTES

124,90 € RÉF KITRE

Public : ado/adulte

Descriptif pour chaque boîte, 40 cartes photos de recettes, 80 cartes de phrases + 1 PDF d'activités de plus de 50 pages

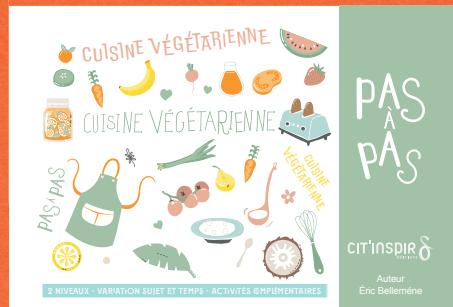


LES RECETTES

La nouveauté !

Depuis le temps qu'on cherchait des auteurs pour écrire des recettes, eh bien, on en a trouvé 3 !
Et le résultat est parfait.

PDF d'exercices variés de plus de 50 pages pour chaque recette



Sur une feuille d'algues, déposer une cuillère de riz rond cuit.

Faire cuire du riz rond blanc (après l'avoir lavé 4 fois). Placer une feuille de nori (feuille d'algues séchées) bien à plat sur le makisu (natte de bambou). Déposer une grosse cuillère à soupe de riz refroidi.

2 niveaux :

- variation sujet et temps
- activités complémentaires

5 thématiques de recettes, dans chaque boîte :

- 40 photos de recettes
- 40 textes niveau 1 (phrases courtes, vocabulaire simple, 1 consigne à la fois, peu d'adverbes, pas d'inférence...)
- 40 textes niveau 2 (avec allongement et complexification linguistique)
- 1 accès à un PDF d'activités regroupant des activités intéressant la séquentialité et des activités intéressant d'autres tâches cognitives.

2 NIVEAUX - VARIATION SUJET ET TEMPS - ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

Je mets du gruyère râpé sur une pâte brisée étalée dans un moule.



2 NIVEAUX - VARIATION SUJET ET TEMPS - ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

J'ajoute maintenant des dés de tomate.



2 NIVEAUX - VARIATION SUJET ET TEMPS - ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

Ensuite, je dépose de petits morceaux de saumon fumé.



2 NIVEAUX - VARIATION SUJET ET TEMPS - ACTIVITÉS COMPLÉMENTAIRES

Je verse sur la tarte un mélange œufs, crème et aneth.





Emmanuelle

Bibot-Rey

48 €
RÉF PEL

Public : enfant/ado

24 cartes personnages,
1 plateau, 1 livre de
consignes, 1 filtre rouge

Anne

Van Eyll

38 €
RÉF 00

Public : enfant

3 plateaux ; 9 cubes ;
9 fiches textes ;
3 fiches icônes ;
1 règle du jeu ; 1 pdf

COMPRENDRE

PÊLE-MÊLE



Lecture et compréhension de consignes.

Placer les cartes personnages dans le cadre photo de 9 cases en suivant les consignes du livret. La correction (visible avec le filtre rouge) de chaque fiche se trouve au verso de celle-ci.

Les consignes sont organisées selon 9 niveaux de difficulté (6 fiches pour chaque niveau) qui permettent d'amener progressivement le patient aux dernières fiches, assez complexes. Des stickers peuvent être photocopiés et coloriés lorsque les objectifs sont atteints.

PHRASOBBOX



Un jeu de manipulation original pour travailler la compréhension orale ou écrite de phrases et la capacité à faire des déductions.

Une boîte support, 3 plateaux et 9 cubes pour jouer avec la compréhension ! L'objectif est de compléter les 3 scènes en plaçant les cubes au bon endroit. Mais attention : seule une face du cube est correcte !

Afin de trouver la bonne réponse, l'enfant va s'aider des cartes descriptives qui lui donnent des indices sur l'image à sélectionner.

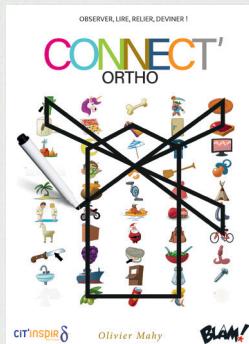
3 niveaux de lecture de complexité croissante et 1 niveau « pictogrammes » ne nécessitant pas l'accès à la lecture.

CONNECT'ORTHO

24,90 €
RÉF CNOR

Public : enfant/ado

6 plateaux,
128 défis, 2 feutres
effaçables, un sablier



**Vous connaissez le Connecto ?
Le voici adapté à la lecture !**

Connect'ortho propose 120 dessins-mystère ! Identifiez les icônes (ou les mots) de la carte énigme sur votre plateau, reliez-les entre eux et devinez ce qui prend forme. Trois niveaux permettent de faire lire et relire aux enfants les mots adaptés à leur niveau.

- **Niveau 1 :** mots avec des consonnes et des voyelles simples.
- **Niveau 2 :** mots avec les graphies : on/om-an/am-en/em-in/im-ouoi-ai-ei-au.
- **Niveau 3 :** mots avec les graphies : eil/eilleouil/ouille-ill/ille-ail/aille-euil/euille.

Mode de jeu aléatoire pour plus d'amusement !

CONNECTO

**Olivier
Mahy**

22,90 €
RÉF CONN

Public : enfant/ado

5 plateaux, 96 grandes cartes, 5 stylos-feutres,
1 sablier, 1 règle



Selon le principe du dessin mystère : reliez des points entre eux pour découvrir ce que l'on dessine.

À chaque tour on révèle une carte constituée de plusieurs icônes. Simultanément, les joueurs relient ces icônes sur leur plateau leur permettant de tracer une forme. Le premier joueur à deviner ce qu'il dessine (même s'il n'a pas fini la forme) l'écrit sur son plateau et lance un compte à rebours pour les autres joueurs.

ET AUSSI ...



FAIS-MOI UNE PLACE

Hélène et Frédéric Brogard

Comprendre pour que chaque personnage retrouve sa place.

À partir de 4 thèmes (la montagne, la fusée, la plage et le manège), ce jeu permet de travailler sur le raisonnement et les capacités de déduction logique/inférences mais également de renforcer les notions spatiales (avant/après, dessous/dessus, en premier/en dernier, à côté de, entre, à droite/à gauche, à la droite de/à la gauche de, le plus proche/le plus éloigné, etc.). Trois niveaux de difficulté. À partir de 7 ans.

Public : enfant/ado

44 €

RÉF FMP

Coffret de jeu plateau, 4 livrets de 48 pages, 16 jetons personnages et des QR codes d'animation !



MINE DE RIEN, JE COMPRENDS BIEN !

Clémence Edart et Christian Guibbaud

Lire et comprendre pour dessiner et colorier.

Après avoir sélectionné la cible linguistique à travailler (phrases simples, relatives, phrases négatives, lexique numérique, pronoms), vous proposez à votre patient une planche de dessins à compléter en suivant les phrases lues ou entendues.

Public : enfant

39 €

RÉF MRCB

Livre A4 et planches de dessins à photocopier et à colorier



DEVIN'YNX

Inès Cléda et Olivier Fagnère

Un support adaptable en langage oral et écrit.

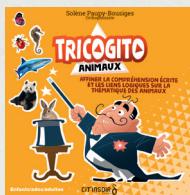
La base de données, des dessins et mots, est organisée selon le phonème initial consonantique. Support imagé pour travailler l'articulation, l'enrichissement lexical, la lecture, la déduction.

Public : enfant/ado

46 €

RÉF DVYX

2 livres A4



TRICOGITO ANIMAUX

Solène Paupy-Bousiges, Olivier Fagnière et François Zerna

Affiner la compréhension écrite et les liens logiques sur la thématique des animaux.

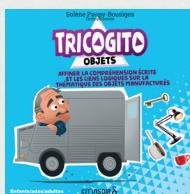
Travailler la lecture à différents niveaux (déchiffrage, niveaux de compréhension littérale, travail des inférences) à partir des traits sémantiques animaliers. Adapté à tous les âges grâce à des photographies réalistes sur fond blanc.

Public : enfant/ado/adulte

34 €

RÉF TRCGA

45 triangles de phrases à lire, 45 triangles de photos et un jeu de cartes sur les caractéristiques animalières



TRICOGITO OBJETS

Solène Paupy-Bousiges, Olivier Fagnière et François Zerna

Affiner la compréhension écrite et les liens logiques sur la thématique des objets manufacturés.

Travailler la compréhension écrite (inférences, phrases avec consignes doubles, phrases affirmatives et négatives...) en faisant des liens entre les objets (leurs propriétés, leurs caractéristiques, leur fonction...).

Public : enfant/ado/adulte

34 €

RÉF TRCGO

45 triangles de phrases à lire, 45 triangles de photos et un jeu de cartes sur les caractéristiques des objets.



LE TOUCAN'QUÊTE

Valérie Tombel-Boutin

Aidons l'inspecteur Toucan à résoudre ses 80 enquêtes pour trouver le personnage mystère !

Présenté en deux modalités (orale ou écrite), ce jeu sollicite la compréhension mais aussi :

- le maintien de l'attention de la phrase à écouter ou à lire
- la perception et le sens des morphèmes grammaticaux
- l'allongement de la phrase sujet verbe puis sujet verbe complément
- le sens littéral versus sens inférentiel (avec travail des expressions, etc.)

Public : enfant

44 €

RÉF LTC

24 planches de jeu, 1 livre d'enquêtes de 92 pages, 3 niveaux progressifs



LE POSTER

au format 100x70 cm

Ce poster orthophonique à lire et à colorier vous propose des phrases de longueur et de contenu différents.

Public : enfant/ado

14,90 €

RÉF PLAC



Louise
Neuville

FORMES ABSTRAITES
17,90 € RÉF AMPFA

**FORMES
SEMI-ABSTRAITES**
17,90 €
RÉF AMPFSA

FORMES CONCRÈTES
17,90 € RÉF AMPFC

Public : enfant/ado/
adulte

- 34 grandes cartes modèles 13,5x10 cm recto/verso avec des ensembles de formes à reproduire avec ou sans modèle sous les yeux

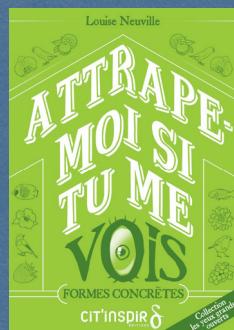
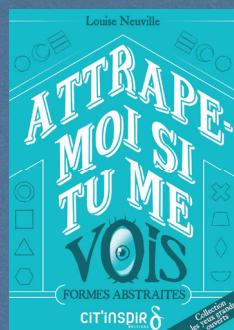
- 1 cache

- 110 cartes avec formes isolées 5,8x8,8 cm à faire défiler devant le patient (55 cartes présentes en double).



ATTRAPE-MOI SI TU ME VOIS

3 jeux pour travailler l'attention visuelle soutenue,
l'inhibition, la rapidité d'action...

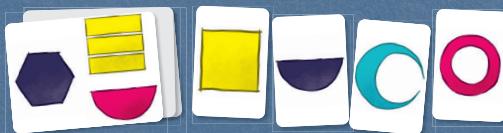


Un jeu de rapidité amusant et efficace : observez, mémorisez, attrapez, c'est gagné !

- **LE TOUT** : 69 ensembles de dessins à mémoriser,
- **LES PARTIES** : 110 dessins de drôles d'amibes qui peuvent faire penser à quelque chose...

Le patient observe et mémorise le tout dans l'optique de le reconstituer, **l'orthophoniste** fait défiler les parties **et le patient** dit « stop » dès qu'il reconnaît un élément dont il a besoin.

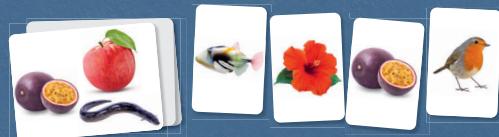
FORMES ABSTRAITES



FORMES SEMI-ABSTRAITES



FORMES CONCRÈTES





Olivier
Fagnère

24 € RÉF PDV

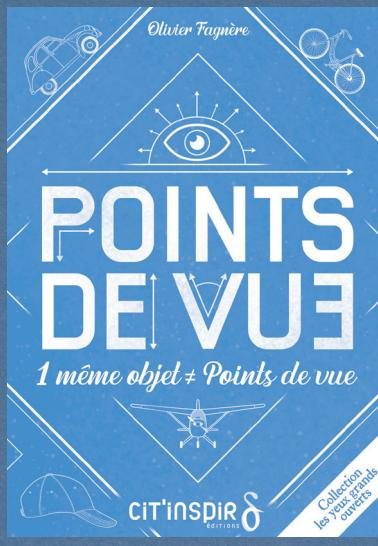
Public : ado/adulte

- 6 cartes « nom du point de vue »
- 104 cartes « vue » intéressant 19 objets manufacturés
- 35 grandes cartes « modèle »



POINTS DE VUE

... Attention ... Analyse ... Mémoire visuelle ...
Invariance de l'objet



VUE DE
FACE



VUE DE
CÔTÉ



VUE DE
DESSUS

100 % conçu par un illustrateur, voici un jeu qui s'intéresse aux différents points de vue de 19 objets manufacturés (lunettes, vélo, auto...).

Chaque objet est dessiné selon différents points de vue : vue de face, de côté, de dos, de dessus, de dessous et de dedans.

Une fois les différentes vues reconnues, vous pouvez maintenant travailler sous forme ludique : le patient observe/mémorise l'assemblage d'objets et il doit sélectionner les cartes correspondantes.

DOBBLE ADAPTÉ

22,90 €
RÉF DOB

Public : enfant/ado

65 cartes 14,4 cm de diam, 1 livret contenant les règles du jeu



De grandes cartes, de grands dessins, et 3 niveaux pour progresser !
Le joueur doit repérer le symbole identique sur sa carte et sur celle de la pioche, jeu adapté en 3 niveaux avec de grands visuels.



L'AS-TU VU ?

Alice
Jeannot Blachère

36 €
RÉF LATVU

Public : enfant/ado/adulte

Livre 148 pages + feuille plastique effaçable



Plus de 120 activités verbales et non verbales pour entraîner la discrimination visuelle, les stratégies d'organisation...

Exercices d'entraînement visuels progressifs classés par objectif :

- fixation et saccade oculaires
- coordination œil/main
- discrimination visuelle
- balayage visuel
- mémoires visuelle et séquentielle
- relations spatiales
- figure fond
- constance de formes
- closure visuelle

Un matériel pour toutes les prises en soin avec des objectifs visuels.

À LA LOUPE

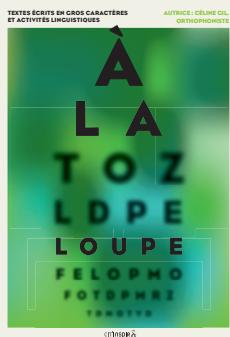
Céline

Gil

41 €
RÉF HMY

Public : ado/adulte

Livre A4 de 132 pages (écriture en gros caractères) et ebook 389 pages



Textes écrits en gros caractères et activités linguistiques.

Pour répondre à des besoins particuliers de ses patients particuliers, Céline Gil a écrit des textes courts, informatifs et touchant différents domaines (faune et flore, tourisme, gastronomie, bien-être...).

Puis elle a conçu des activités cognitives et linguistiques favorisant les allers-retours entre texte et questions.

Amélie
Rouher-Alexandre39 €
RÉF ARC

Public : adulte

4 livres A4 et
4 puzzles A4PARLONS D'ART
AVEC ARCIMBOLDO

Travail du langage, des mémoires, des praxies visuoconstructives et des gnosies visuelles.

Livre d'activités et 4 puzzles 6 et 9 pièces format A4 adaptés à la préhension de nos patients. L'art au service de l'orthophonie pour évoquer, se rappeler, mémoriser et parler !





**Françoise Joyeux,
Clémentine
Piet-Robion,
Aurélie Allée et
Sarah Tesson**

**69 €
RÉF COAC**

Public : adulte

Boîte contenant
3 livres A4, 347 cartes,
une roue, 27 fiches
d'activités plastifiées,
8 pistes audio dans
votre compte.



**Travailler en
groupe ou en
individuel**

COGIT'ACTION

La nouveauté !



Atelier ludique de rééducation de la mémoire de travail en groupe ou en individuel.

Construit sur le modèle de Baddeley, voici un entraînement multi-modal pour entraîner la mémoire de travail. Il permet d'allier exercices cognitifs et ludiques, dynamisme de groupe, pair-émulation et psycho-éducation.

La particularité de Cogit'Action est de pouvoir être utilisé à 2, 3, 4 joueurs, donc cette grosse boîte de jeu, contenant des cartes, des plateaux, des accès aux pistes audios, est totalement adaptée aux séances de groupes !



Émilie

Querry

69 € RÉF FOC

Public : ado/adulte

83 enregistrements audio dans votre compte sur notre site www.citinspir.fr
(environnements sonores, dialogues et listes d'exercices enregistrés)

2 livrets reprenant l'ensemble des enregistrements (dialogues et listes de mots/chiffres)

62 fiches imprimées effaçables

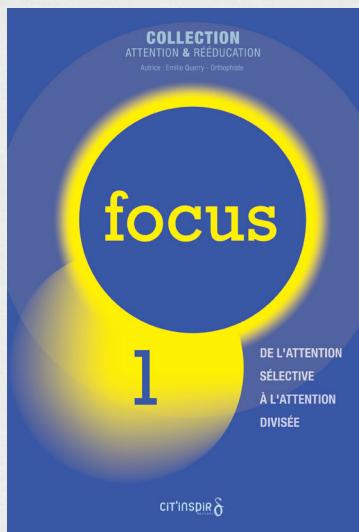
3 jeux de cartes pour les tâches visuelles



Enregistrements par des comédiens professionnels

FOCUS

De l'attention sélective à l'attention divisée.



Visionnez la vidéo de présentation

Ce matériel permet de travailler les fonctions attentionnelles : en attention sélective ou en attention divisée selon les objectifs thérapeutiques et les besoins du patient.

Ce matériel est composé de multiples exercices en modalité auditive et en modalité visuelle, avec ou sans travail sémantique et de différents niveaux de difficulté afin de s'adapter au mieux aux possibilités des patients et de permettre les bonnes associations de tâches. Tous les exercices peuvent durer de nombreuses minutes afin de travailler l'attention soutenue.



Solène
Jacoutot

39 € RÉF J1M

Public : ado/adulte

260 cartes
2 niveaux sont
proposés :

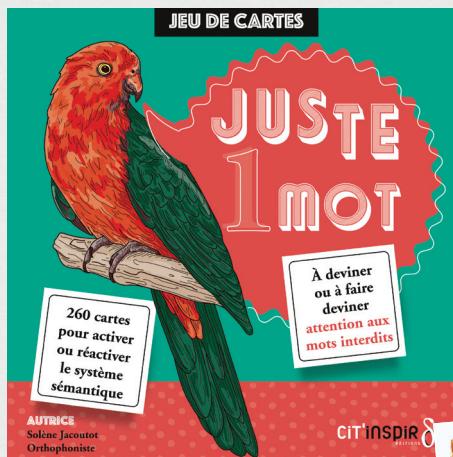
Niveau 1 = 2 mots
interdits - 140 cartes
Niveau 2 = 4 mots
interdits - 118 cartes

- 2 cartes consigne pour soulager la mémoire
- 1 livret avec des propositions de réponses pour chaque carte



JUSTE 1 MOT

**260 cartes pour activer ou réactiver
le système sémantique.**



**Vous préférez deviner
ou faire deviner ?**

Pour (re)trouver plus facilement leurs mots, les patients ont besoin de travailler les traits sémantiques des mots. Plus les traits pertinents seront activés, plus le seuil d'activation lexical va baisser. Et le jeu permet de sélectionner les traits sémantiques pertinents, d'inhiber les autres, bref, voici 260 cartes utiles !

La modalité de jeu est réversible, soit le patient devine un mot, soit il doit faire deviner. 7 thèmes :

- animaux
- métiers
- objets
- alimentation
- lieux célèbres
- personnages célèbres
- sports



Magali Diaz
Guillaume Bertrand

42 € RÉF PHRA

Public : adulte

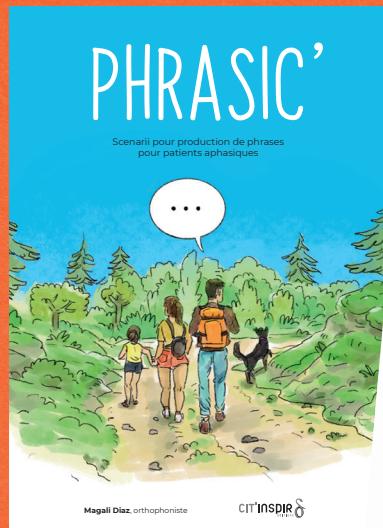
Livre A4 de 116 pages



**Un outil
protocolisé**

PHRASIC'

La nouveauté !



Voici un bel outil pour prendre en soin les patients présentant un agrammatisme : à la conception et l'écriture, Magali Diaz, au dessin, Guillaume Bertrand !

Au fil des 96 scénarii, le patient est invité à produire une phrase-cible (avec des accroches de 2 niveaux linguistiques différents).

Intensif, progressif et ciblé ! Les phrases attendues sont caractérisées (selon leur forme interrogative, avec pronoms, etc.). Les verbes sont typés selon le nombre de syllabes, leur fréquence. Une cotation, des adaptations et une fiche de monitoring sont fournies.



Aurore
Martin

36 €
RÉF MEMT

Public : enfant/ado

Livre A4 de 80 pages



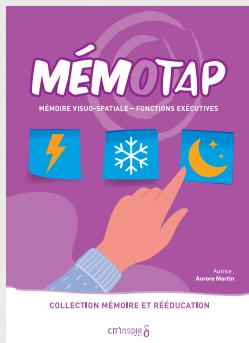
MÉMOTAP

Mémoire visuo-spatiale et fonctions exécutives.

Le matériel MÉMOTAP a pour objectif d'entraîner les fonctions exécutives auprès d'un public varié (enfants - ados - adultes). Il est organisé en deux parties :

- **les fiches violettes** pour stimuler la mémoire visuo-spatiale. À partir d'une séquence donnée oralement ou gestuellement, le patient devra la reproduire de mémoire.

- **les fiches bleues** pour stimuler les fonctions exécutives (mémoire de travail, flexibilité, planification). À partir d'une séquence donnée, le patient devra la reproduire dans son ordre endroit ou envers, ou la reproduire à partir d'une consigne impliquant un traitement sémantique ou linguistique.



MÉMOCODE

Le matériel MÉMOCODE a pour objectif d'entraîner les fonctions exécutives et mnésiques auprès d'un public varié (enfants - ados - adultes).

Il s'agira de mémoriser un code (couleur - forme - taille - colorié ou non - avec ou sans contour) que le patient devra traiter en 2^e intention.



Aurore
Martin

36 €
RÉF MEMC

Public : enfant/ado

Livre 24x18 cm



Le matériel se présente sous forme de 26 défis de difficulté progressive. Le thérapeute peut ainsi choisir de ne présenter qu'une partie du défi à son patient en fonction de son niveau.

MÉMOCOLOR

Aurore
Martin

22 €
RÉF MEMC

Public : ado/adulte

Boîte de 80 cartes
12x7 cm



Entraîner la mémoire par l'évocation.

Mémocolor est un jeu permettant de travailler les fonctions mnésiques et attentionnelles, la flexibilité mentale, la fluence et l'apprentissage.

Le patient mémorise le code inscrit au recto de la carte-jeu en fonction du temps déterminé par le thérapeute.



KIT 2 JEUX 39 €
RÉF KITMM

Aurore
Martin

22 €
RÉF MEMF

Public : enfant/ado/
adulte

Boîte de 80 cartes
12x7 cm



MÉMOFLEX



Trier, mémoriser, retrouver... à base de photographies.

Mémoflex nous propose d'entraîner l'apprentissage, la flexibilité et les mémoires.

Dans ce jeu, il s'agit de classer et d'organiser des photos dans différentes catégories puis de les mettre en mémoire pour pouvoir les restituer de façon différée.



Geneviève
Pommier

LES ARTS
18,90 € RÉF MCAA

LES GENS
18,90 € RÉF MCAG

LES LOISIRS
18,90 € RÉF MCAL

LES MÉTIERS
18,90 € RÉF MCAME

LE MONDE
18,90 € RÉF MCAMO

LA NATURE
18,90 € RÉF MCAN

LA SCOLARITÉ
18,90 € RÉF MCASC

LES SPORTS
18,90 € RÉF MCASP

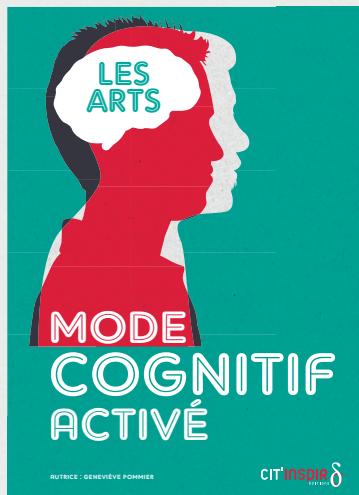
LE TEMPS
18,90 € RÉF MCAT

**LA VIE
QUOTIDIENNE**
18,90 € RÉF MCAVQ



MODE COGNITIF ACTIVÉ

Chaque livre est fourni avec un jeu de 32 cartes et des étiquettes à découper !

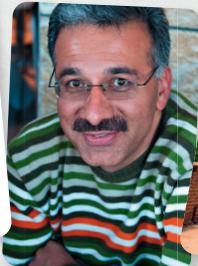
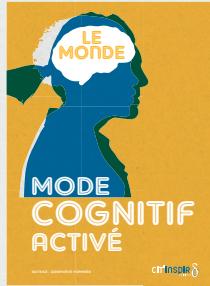
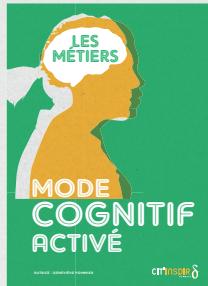
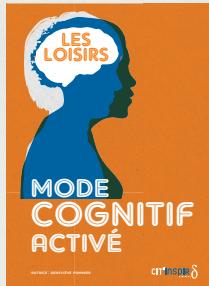
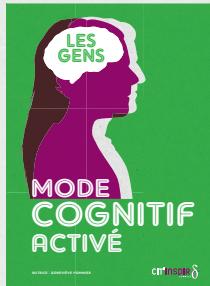


Inviter nos patients ados et adultes à cogiter autour de supports variés.

MODE COGNITIF ACTIVÉ est destiné à la prise en soin :

- des adolescents en difficultés d'apprentissage, présentant des troubles de la lecture, de la compréhension, des fonctions exécutives, des compétences transversales, de l'attention, de la mémoire et du langage oral complexe.
- des adultes, dans le cadre des troubles langagiers acquis ou des pathologies neurodégénératives. Chaque thème de MODE COGNITIF ACTIVÉ se décline en 40 exercices (adaptés au télésoin pour la plupart) et 32 cartes, qui promettent des heures d'une prise en soin variée, richement illustrée et adaptée à un large public.

La diversité des thèmes permet de motiver chaque patient en fonction de ses centres d'intérêt.



**format
6,4x8,8 cm**

Cartes MUS		
danse	calligraphie	bande dessinée
cinéma	littérature	peinture
musique	photographie	parfumerie
théâtre	sculpture	architecture
joaillerie	art floral	gastronomie
ferronnerie	tatouage	haute couture
guitare	maracas	trompette
batterie	saxophone	harpe
Violon	accordéon	piano
bongo	harmonica	xylophone
triangle	castagnettes	

MOTUS ET BOUCHE COUSUE

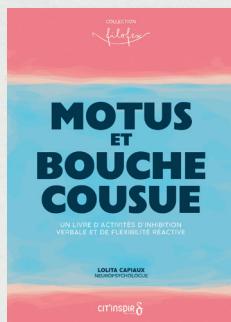
Lolita Capiaux

39 €

RÉF MABD

Public : enfant/ado/adulte

Livre A4 de 156 pages,
1 feuille transparente
plastique



150 pages d'activités pour stimuler l'inhibition et la flexibilité réactive.

Motus et bouche cousue est un livre d'activités visant à stimuler l'inhibition verbale ainsi que la flexibilité réactive. Il se compose de deux grandes parties :

- l'inverse : le patient doit donner la réponse inverse à celle attendue.
- tout sauf : nommer ou lire sauf un mot, une image, ou une catégorie.

Audrey Dugué

29 €

RÉF DFEIVER

Public : ado/adulte

Livre A4 de 88 pages



KIT 2 LIVRES 54 €
RÉF KITTRI

Audrey Dugué

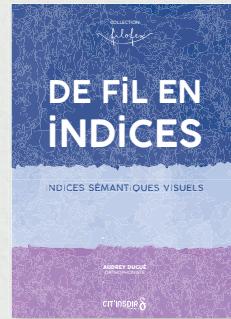
22,90 €

RÉF DFEIVIS

Public : ado/adulte

Livre A4 de 56 pages

DE FIL EN INDICE



VERBAL

VISUEL

2 livres = 2 modalités ! Un livre autour des indices verbaux, un livre autour des indices visuels.

De multiples rubriques thématiques (villes, pays, vêtements...) et différents exercices :

- retrouver le mot à partir des indices
- identifier l'intrus sémantique puis retrouver le mot-cible
- proposer des indices à partir d'un mot précis pour faire deviner à son interlocuteur.

Ce matériel permet de travailler le tri des informations, l'évocation, la pertinence des indices, le maintien de l'attention, bref, un combo dont ont besoin nombre de nos patients ados ou adultes !

JUST'AVANT

Marion Provost

28 €

RÉF JUST

Public : ado/adulte

Boîte de 220 cartes



Un jeu de cartes coloré et efficace pour travailler la mise à jour, l'inhibition & la flexibilité !

Des jeux de cartes pour (ré)entrainer la mise à jour, l'inhibition & la flexibilité mentale avec 2 présentations, verbale, visuelle (photos sur fond blanc). Multiples règles de jeux progressives.

Pauline Giard-Vinel

39 €

RÉF BAMA

Public : ado/adulte

Livre A4 de 192 pages

+ 1 feuille transparente

Retrouvez l'intégralité des fiches en ebook dans votre compte

BON AN MAL AN



GO/NOGO AU QUOTIDIEN

Chaque semaine, un thème en lien avec une fête ou la saison en cours, décliné en trois fiches pour travailler l'inhibition sur du matériel verbal sans contrainte sémantique.

3 type de consignes

- GOGO/NOGO : lire tous les mots, répéter les mots X deux fois, sauter les mots Y
- NOGO/GO : ne pas lire le mot X sauf si Y
- GO/NOGO : ne lire que les mots qui viennent avant/après X sauf si Y.

Marion Provost

42 €

RÉF PLFX

Public : enfant/ado/adulte

Livre A4 plastifié de 160 pages

PLANIFLEX



Dans ce livre imprimé sur papier effaçable, vous trouverez 160 pages d'activités sollicitant de façon progressive la flexibilité (avec des tracés à effectuer selon les consignes, support imagé et verbal) puis la planification (selon une consigne et un but à atteindre lus ou entendus, le patient trace un parcours pour organiser les éléments donnés). Les stimuli sont soit visuels (adaptés aux patients non lecteurs) soit verbaux.

Clémence
Barrière

29,90 €
RÉF IMSTP

Public : enfant/ado/
adulte

Livre A4 de 92 pages

INHIBE-MOI SI TU PEUX



Ce manuel d'entraînement de l'inhibition vous propose des exercices ciblés et progressifs pour travailler l'inhibition chez vos patients. Un entraînement régulier et intensif de cette composante est nécessaire pour améliorer ou maintenir leurs compétences langagières.

Camille
Maïdo

39 €
RÉF PIANO

Public : enfant/ado/
adulte

Livre A4,
spirale de 110 pages

PIANO PIANO !



Entraîner la réponse en différé pour améliorer l'inhibition verbale de vos patients de 8 à 99 ans. Sur le principe de la réponse décalée, voici un livre proposant :

- des questions ouvertes
 - des questions fermées
 - des fins de phrases automatiques
 - des mimes
 - des onomatopées
- pour solliciter l'attention soutenue et l'inhibition verbale de vos patients de tous âges.

Louise
Neuville

39 €
RÉF ABYR

Public : enfant/ado/
adulte

Livre A4 de 116 pages
plastifiées

À BIEN Y REGARDER



Dans ce livre imprimé sur du papier effaçable à sec, vous trouverez 55 pages de barrages visuels présentés au format paysage où toutes les cibles sont présentes avec le même nombre d'occurrences. Les tableaux vont de 77 à 240 cases, ce livre est conçu pour qu'il puisse intéresser les patients enfants (dessins d'objets concrets et fréquents), adolescents ou adultes (dessins abstraits).



GRANDS CAHIERS POUR COGITER

Parce que parfois, les auteurs nous proposent un contenu qui ne rentrent pas dans un petit cahier pour cogiter...

Parce qu'il serait délétère de couper, de réduire le nombre de stimuli proposés (puisque nous voulons des supports intensifs), nous avons décidé d'agrandir les Petits cahiers pour cogiter en GRANDS cahiers pour cogiter.

1 seule activité ciblée, 1 approche progressive pendant des pages et des pages !

Bérangère Lepain

16,90 € RÉF MÉLI

Public : ado/adulte

Livre A4 de 56 pages



MÉLI MÉLO

Attention Visuelle/Auditive selon le mode d'entrée choisie.



LES GRANDS
CAHIERS
POUR COGITER



Dans ce GRAND cahier, vous trouverez des activités pour des patients présentant une atteinte neurologique dans les domaines langagiers et/ou exécutifs. Cet outil se veut progressif, spécifique et répétitif afin de faire évoluer ces aspects cognitifs.

L'exercice est simple, retrouver les mots qui ont été entremêlés une lettre sur deux.

Ex : M R A O I U N E = MAIN et ROUE

Plus de 1 000 mots entremêlés, de 2 à 7 lettres, classés en 3 niveaux, que le patient devra reconstituer.

À la fin du livre des propositions de mots à entremêler par vos patients.



L'ALLONGE PHRASES

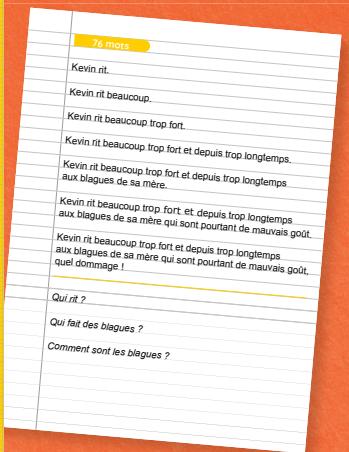
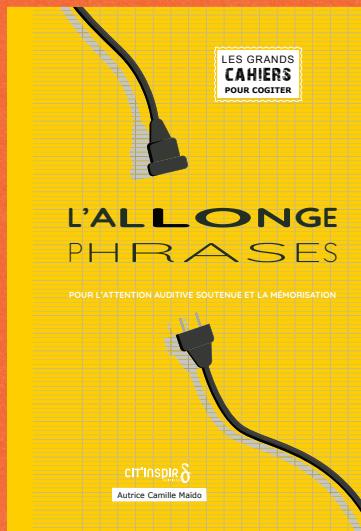
La nouveauté !

Camille Maïdo

18,90 € RÉF ALLP

Public : adulte

Livre A4 de 56 pages



Retenir et répéter des phrases de plus en plus longues.

Dans ce GRAND cahier N° 2, vous allez trouver 80 phrases devenant de plus en plus longues (7 extensions, le nombre de mots de la phrase la plus courte à la plus longue est indiqué devant chaque nouvelle phrase).

Pour maintenir l'attention et l'engagement du patient, les thèmes sont variés, les temps linguistiques et les tons aussi !

Dans une première partie, l'allongement respecte l'ordre séquentiel et canonique, la phrase s'allonge, s'allonge. Dans une seconde partie, c'est au sein même de la phrase que vont se glisser des adjectifs, des adverbes, des compléments circonstanciels... Si besoin, des questions portant sur la phrase devenue longue sont proposées après chaque item.



PETITS CAHIERS POUR COGITER

Tout est parti de propositions de certains auteurs qui concevaient du matériel qui tenait sur une trentaine de pages.

Et hop, les petits cahiers sont nés, nous en sommes maintenant au numéro 14 et le ligne éditoriale rest la même : 1 activité cognitive que l'on peut proposer a nos patients progressivement et intensivement !

Sabine Akalay

12,90 € RÉF MKIF

Public : ado/adulte

Livre A4 de 56 pages



KIF-KIF

La nouveauté !

C'est presque pareil mais pas tout à fait...

Voici un nouveau Petit cahier pour partir à la recherche des synonymes. C'est presque pareil mais pas tout à fait...

Différents chapitres selon le thème sémantique (les expressions, les émotions) puis la nature linguistique des mots cibles : les noms, les verbes, les adverbes, les adjectifs.

Différentes aides peuvent être proposées au patient : choix multiple, trouver le mot en remettant les syllabes dans l'ordre, anagrammes, mots avec uniquement les voyelles.



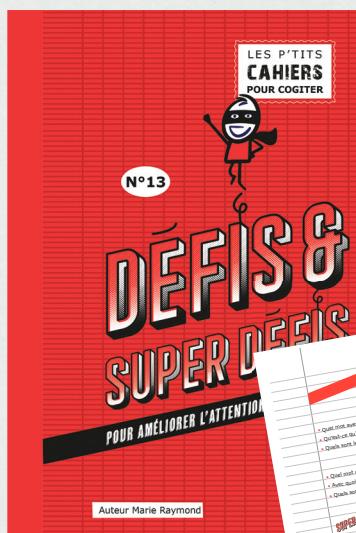
PETITS CAHIERS POUR COGITER

Marie
Raymond

12,90 €
RÉF DSD

Public : enfant/ado/
adulte

1 livre (17x22 cm),



**Vos patients ont du mal avec leur attention ?
Voici les défis et super défis à relever pour améliorer
l'attention et la mémoire.**

Voici les défis et super défis à relever pour améliorer l'attention et la mémoire.

L'idée ? 3 ou 5 mots à écouter puis des questions intéressant le fond et la forme du mot puis rappel.

Mais ce n'est pas tout : tous les 3 défis, le patient peut relever un super défi intéressant l'ensemble des mots entendus d'une série !

VRAI OU FAUX ?

Entraîner le sens critique

12,90 € RÉF PCC1**CHANGE MOTS**

Tourner les mots dans tous les sens

12,90 € RÉF PCC2**COMPARONS**

Entraîner la comparaison terme à terme

12,90 € RÉF PCC3**SUPPOSONS QUE...**

Travail autour des hypothèses

12,90 € RÉF PCC4**DÉFINITIONS****EN RAFALE**

Autour du lien définitions/mots

12,90 € RÉF PCC5**ORGANISONS-NOUS**

Des scénarii pour travailler la planification

12,90 € RÉF PCC6**VIVE LA DIFFÉRENCE !**

Autour de la notion d'intrus

12,90 € RÉF PCC7**PASSEZ-MOI****L'EXPRESSION**

Les idiomatismes français

12,90 € RÉF PCC8**JONGLE-MOTS**

Jouer avec les mots et la mémoire de travail

12,90 € RÉF PCC9**LE MOT DE LA FIN
DE A À K****12,90 € RÉF PCC10****LE MOT DE LA FIN
DE L'À V****12,90 € RÉF PCC11**

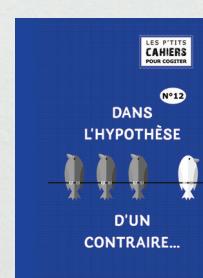
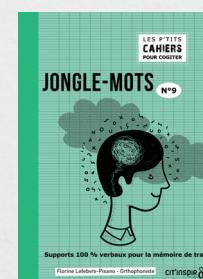
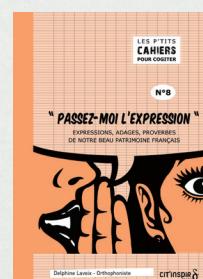
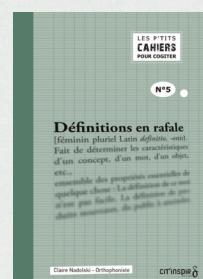
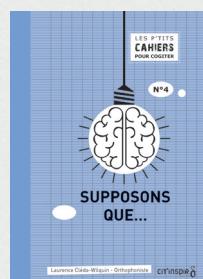
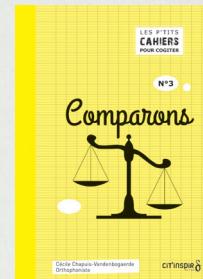
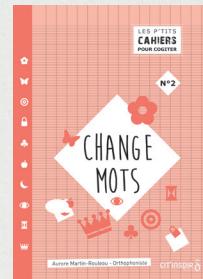
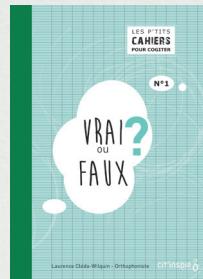
Baisser le seuil d'activation du mot à partir de la syllabe initiale

HYPOTHÈSE...**12,90 € RÉF PCC12**

Public : enfant/ado/adulte

Livre (17x22 cm)

ET AUSSI...



PLANIF' ADO/ADULTE

Hélène et Frédéric Brogard

**48 €
RÉF PLAA**

Public : ado/adulte

1 livre, 3 plateaux effaçables, pions, feutre



Un texte-scénario à lire, un parcours à tracer sur un visuel.

Voici un outil conçu pour les ados et adultes autour de thèmes écologiques (le centre commercial, les administrations, la vie de quartier, le village-vacances, Paris).

Avec planif' ado/adulte, le patient mobilise ses capacités de compréhension, prévoit le parcours à effectuer en fonction des contraintes imposées et le trace sur le plan (imprimé sur un plateau A4, feutre fourni).

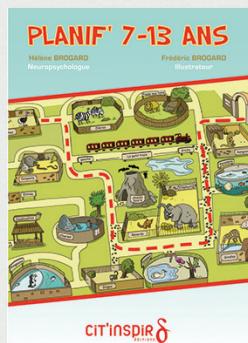
PLANIF' 7/13 ANS

Hélène et Frédéric Brogard

**48 €
RÉF PLA**

Public : enfant/ado

1 livre, 3 plateaux effaçables, pions, feutre



Rééducation de la planification, 4 niveaux de difficulté.

Planif' 7-13 ans est un matériel ludique, rigoureux et original : l'enfant doit tracer des parcours sur un plan, en fonction des consignes et des conditions données dans les 78 scénarios du livre.

6 plateaux illustrant des thèmes attractifs pour les enfants (le zoo, le parc d'attractions, le supermarché, le complexe sportif, la ville, l'école) pour aborder le travail complexe de l'organisation.

PACE ÉMOTIONS ET ANIMAUX

56 €
RÉF PACEEA

Public : ado/adulte

320 photos 10x15 cm



En
concertation
avec un
vétérinaire

un PDF de
phrases
gratuit



Une base de données de 320 photos pour évoquer les émotions entre humains et animaux ou entre animaux.

Pour chaque thème, 8 photos avec de petites ou grosses différences.

Retrouvez dans votre compte le fichier de 152 phrases associées aux photos de la PACE émotions et animaux, et objets au format 10x15 cm !



PACE OBJETS

56 €
RÉF PACEO

Public : ado/adulte

320 photos 10x15 cm



Une base de données de 320 photos d'objets usuels.

Pour faciliter la perception, les objets sont présentés sur fond blanc et le support papier est une photo. Pour chaque thème, 8 photos avec de petites ou grosses différences.



ET AUSSI ...



FLEXINHIB

Émilie Querry

Ce matériel se compose de plusieurs jeux de cartes permettant de solliciter la flexibilité mentale, l'inhibition, la mémoire de travail ainsi que les capacités attentionnelles. Chaque jeu comporte de multiples consignes afin de s'adapter au niveau du patient et aux objectifs de la rééducation. On peut complexifier les consignes progressivement et le temps de présentation permet également de moduler la difficulté.

Public : enfant/ado/adulte

44 €

RÉF FLXH

Coffret de 330 cartes



ÉVOC&FEX

Stéphanie Grouard

Chaque fonction exécutive est sollicitée le plus isolément possible en mode verbal et/ou non verbal. 21 règles proposées, auxquelles s'ajoutent de nombreuses variantes afin d'affiner les compétences à travailler, amèneront vos patients, adultes comme enfants, à travailler les fonctions exécutives (mémoire de travail, flexibilité, planification, attention et inhibition), tout en introduisant le langage, de l'évocation de mots à la concaténation de phrases.

Public : enfant/ado/adulte

44 €

RÉF EVOCF

6 jeux de 55 cartes avec des lettres, des mots, des catégories et des symboles ; 1 carte mémo ; 1 fiche de suivi



LA TÊTE DANS LES IMAGES

Camille Pautrat

Rééducation progressive et intensive de l'analyse et de la mémoire visuelle. 5 jeux progressifs pour travailler l'analyse et la mémoire visuelle.

Public : enfant/ado/adulte

42 €

RÉF TIMG

Boîte de 320 cartes grand format 14x10 cm + ebook



GRANDES PHOTOS POUR PARLER ET COGITER

Des photos réalistes de scènes de la vie courante et des activités ciblées pour inviter à parler et à se rappeler.

Public : ado/adulte

46 €

RÉF GPPC

Coffret de 40 photos grand format 24x18 cm et 80 fiches d'activités



À SA PLACE

Des grandes photos et leurs fiches d'activités linguistiques et cognitives pour entraîner nos patients à la différence de points de vue.

Public : ado/adulte

48 € **RÉF ASP**

Coffret de 39 photos grand format 24x18 cm et 78 fiches d'activités



330 PERSONNES CÉLÈBRES

Zoé Grébin

Ce matériel est destiné aux patient.e.s présentant des difficultés de mémoire sémantique et/ou un déficit d'accès concernant les noms propres. À travers 10 exercices d'activation/de réactivation des traits sémantiques des 300 personnalités, le patient va retrouver et consolider son accès aux noms propres. Les 300 personnes présentes dans ce matériel ont été choisies avec un souci de diversité générationnelle mais aussi professionnelle pour qu'il puisse être utilisé avec tous les patients quel que soit leur niveau socioculturel passé ou présent.

Public : adulte

56 €

RÉF 330PC

330 cartes photos de personnes célèbres, 330 cartes inhibition et langage, 110 cartes traits sémantiques, 1 livret d'exercices, 1 planche type SFA, 1 ebook



ECO

Hélène Brogard et Émilie Naulet-Dupont

Livre contenant tous les exercices liés à la prise en charge des fonctions exécutives principales (planification/organisation, gestion de tâches complexes, gestion des priorités, concentration, contrôle des productions).

Public : ado/adulte

44 €

RÉF ECO

2 livres A4



ACTIV'RESEAUX OBJETS MANUFACTURÉS

Émilie Querry

Ce matériel est destiné aux patients ayant une atteinte de la mémoire sémantique, il peut être utilisé pour les patients ayant un trouble acquis ou une maladie neurodégénérative.

Public : ado/adulte

56 €

RÉF ACTIVRO

Coffret de 330 cartes + 4 livres d'activités et fiches support



ACTIV'RESEAUX - ALIMENTATION

Émilie Querry

Ce matériel est destiné aux patients ayant une atteinte de la mémoire sémantique, il peut être utilisé pour les patients ayant un trouble acquis ou une maladie neurodégénérative.

Public : ado/adulte

56 €

RÉF ACTIVRA

Coffret de 330 cartes + 4 livres d'activités et fiches support



ANIMÉMOIRE

Delphine Maussion-Bahuau

Vous avez le choix entre une présentation dessins ou photos pour chaque activité proposée : mémorisation puis restitution ; rappel N-1 et N-2 ; empan envers ; empan visuo-spatial ; mémorisation d'éléments séquentiels et restitution d'un ensemble.

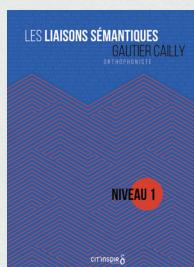
Ciblez le point de départ de votre prise en soin et faites évoluer votre patient progressivement (une fiche de suivi individuelle et des outils en métacognition) : une modalité visuelle pour travailler le calepin visuospatial ; une modalité verbale pour travailler la boucle phonologique.

Public : enfant/ado/adulte

39 €

RÉF ANIM

1 livre avec l'ensemble des tâches verbales et visuospatiales, 3 grilles, 40 jetons et 144 cartes animaux, 1 fiche portraits, 1 frise taille



LES LIAISONS SÉMANTIQUES

Gautier Cailly

Ce matériel a pour but de procurer à l'orthophoniste des exercices progressifs prêts à l'emploi afin de stimuler le système sémantique. Le principe est simple et applicable immédiatement : il s'agit de relier des mots d'après leurs liens sémantiques.

Public : ado/adulte

25 € niveau 1

RÉF LLS1

25 € niveau 2

RÉF LLS2

KIT 2 LIVRES

46 €

RÉF LLSKIT

Livre A4 + feuille plastique transparente



DRAPOORTHO

Kouros Miri

Ce matériel propose des tâches de flexibilité, d'inhibition et de mémoire, en lien avec un pays et son drapeau, de plus en plus complexes.

Public : ado/adulte

36 €

RÉF DRAP

Livre chevalet de 290 pages plastifiées + ebook



IDÉES FLEX EN IMAGES

Cécile Chapuis-V. et Frédéric Brogard

57 barrages pour acquérir, reconstruire des univers sémantiques. Une base de travail 100 % imagée utilisable avec vos patients.

Public : enfant/ado/adulte

38 €

RÉF IDFV

Livre A4 de 140 pages



BASIQUE - À TABLE

Émilie Simon et Anne-Sophie Albanese

Se réapproprier le lexique avec des mots choisis selon leur fréquence. Les autrices ont traité ici différentes variables des mots : fréquence, prototypie/atypie et proposent un support ciblé et progressif, inspiré de la SFA pour réactiver la forme et le sens du mot.

Les légumes, la vaisselle, les fruits, l'alimentation.

Public : adulte

46,90 €

RÉF BASQ1

Livre chevalet de 290 pages imprimé sur du papier plastifié avec photos à détacher en fin de manuel.



BASIQUE - AU JOUR LE JOUR

Les objets du quotidien, les vêtements, les objets de la toilette, les parties du corps.

Public : adulte

46,90 €

RÉF BASQ2

Livre chevalet de 290 pages imprimé sur du papier plastifié avec photos à détacher en fin de manuel.



ACTIONS ! Zoé Grébin

100 verbes classés par fréquence et répartis en deux groupes fréquents et rares. Des tâches ciblées, progressives et intensives de jugement sémantique + 5 cartes permettant de tirer les fils sémantiques de chaque verbe pour réactiver leur forme (méthode Vnest).

Public : adulte

44 €

RÉF ACT

Livre A4 de 120 pages + 150 cartes photos et mots



À LA LETTRE PRÈS

Carole Lancuentra et Christian Glacet

Des cartes confortables pour mobiliser l'activation lexicale via les fonctions exécutives ! But du jeu : compléter un mot en y ajoutant une lettre.

Public : enfant/ado/adulte

26 €

RÉF ALLP

141 cartes



DE A À Z Émilie Aubry

Dans les deux parties du livre, les noms communs, les noms propres, les mots sont évoqués par une définition claire, rappelés dans des exercices variés comme des phrases à trous, des textes à trous, des lettres tronquées, recherche de mots liés sémantiquement..., rappel indiqué sémantiquement, rappel sur la forme du mot.

Public : ado/adulte

39 €

RÉF AAZ

Livre A4 de 208 pages



DES STRATÉGIES POUR MIEUX MÉMORISER

Florine Lefebvre-Pisano

Proposer différents modes de mémorisation.

Public : ado/adulte

39 €

RÉF SPME

Livre A5 de 218 pages



DES STRATÉGIES POUR MIEUX ÉVOQUER

Florine Lefebvre-Pisano

Comment prendre en soin l'olfaction ?

Ce matériel propose différentes activités (dénomination, rébus, charades, cartes devinettes, cartes interrogeant la mémoire autobiographique, textes à jouer...) pour accéder à la mémoire sémantique en s'appuyant sur les capacités émotionnelles par le média olfactif. Les cibles du travail orthophonique auprès des senteurs peuvent être des fruits, des fleurs mais aussi des plats.

Public : adulte

46 €

RÉF AOVAP

Coffret d'activités de 300 cartes photos et supports d'activités



RÉCUPAIRES

Marie Corre

Récupaires est un matériel basé sur la manipulation d'objets.

Ils ont été choisis en fonction de leurs caractéristiques physiques, de leur utilisation familière ou non. Tous les objets vont par deux et cela donne lieu à de multiples activités !

Public : ado/adulte

47,90 €

RÉF RECUP

Coffret de jeu de 100 cartes, 20 objets de la vie quotidienne, 2 livres d'activités, 1 sac en tissu



MÉMO DEVINETTES

Aurore Martin

Activer la mémoire sémantique au fil d'un dictionnaire, noms communs et noms propres. Le but de ce matériel est de mobiliser les compétences sémantiques, exécutives et mnésiques de nos patients en leur demandant chaque fois de respecter une contrainte d'ordre littéral ou phonologique et/ou une contrainte sémantique.

Public : adulte

39 €

RÉF MMDV

Livre A4 de 156 pages



RACONTEZ-MOI(S)

Emilie Aubry

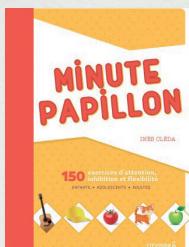
Cet ouvrage contient des textes en lien avec des événements historiques, des activités de compréhension, de rappel, d'analyse linguistique, de calcul... Vous trouverez également des photographies contemporaines pour ancrer visuellement les informations.

Public : adulte

39 €

RÉF RCTMS

Livre A4 de 108 pages



MINUTE PAPILLON

Inès Cléda

Avec des supports verbaux, imaginés ou auditifs, les tâches de flexibilité mentale, d'attention et d'inhibition sont parfaitement ciblées. Matériel ludique et coloré pour travailler chacune de ces fonctions en sollicitant différentes modalités d'entrée et de sortie de l'information.

Public : enfant/ado/adulte

34 €

RÉF MNPP

Livre A4 de 176 pages + feuillet transparent



TIME LINE ADAPTÉ

De GRANDES cartes, une GRANDE frise, une sollicitation très très active des mémoires sémantique et autobiographique.

Public : enfant/ado/adulte

22,90 €

RÉF TLA



CORTEX ADAPTÉ

En multimodal, on travaille avec de grandes cartes tout ce qui peut éveiller la cognition (cartes tactiles, déduction, labyrinthes...).

Public : enfant/ado/adulte

22,90 €

RÉF COA



CONCEPT KIDS

Ce jeu est un support génial pour travailler la déduction à partir de critères sémantiques (ou comment bosser en SFA avec les enfants et les ados...).

Public : enfant/ado

22,90 €

RÉF COK



DIXIT

Découvrez la version Access+ du célèbre jeu d'association Dixit, adapté au public présentant des troubles cognitifs.

Public : enfant/ado/adulte

22,90 €

RÉF DIX



Geneviève

Pommier

36 € RÉF AL

Public : enfant

Livre A4 de 104 pages

Les exercices sont répartis en 4 chapitres :

- traitement morphosyntaxique ;
- association d'idées et inférences ;
- jugement personnel ;
- consignes multiples et questionnaires.



À partir
du CP

ACTION LECTURE

Lecture et compréhension écrite.



Lecture et Compréhension écrite contient 80 exercices, organisés de façon pratique :

- les exercices sont classés dans l'ordre de difficulté
- les lettres muettes sont claires

Les exercices visent à renforcer :

- la correspondance signifiant-signifié
- l'imagerie mentale
- l'association d'idées
- les capacités de jugement
- le traitement des inférences
- la déduction
- le repérage temporel
- la recherche d'informations
- les opérations complexes (classification-sérialisation-inclusion)
- les fonctions exécutives



Cécile Arnoult
Éditions Kiléma

L'ORDINATEUR
28 € RÉF ORDI

**LA SORCIÈRE DE LA
RUE MOUFFETARD**
24 € RÉF SDRM

LES PETITES REINES
28 € RÉF LPR

NO ET MOI
26 € RÉF NEM

L'ÎLE AU TRÉSOR
18 € RÉF ÎAT

SHERLOCK HOLMES
26 € RÉF SH

Public : enfant/ado/
adulte



LE FALC

En avril dernier, nous avons rencontré sur un salon du livre Cécile Arnoult, nous avons papoté puis nous sommes allées écouter son intervention sur le FALC. Ce fut une évidence : nous devions pouvoir diffuser les beaux produits de sa maison d'édition Kiléma.

C'est quoi le FALC ?

Le FALC ou Facile à lire et à comprendre est un outil européen développé pour rendre accessible l'information. Le FALC repose sur des règles fondamentales : la simplification du vocabulaire utilisé, la simplification de la rédaction, l'adoption d'une mise en pages spécifique et l'utilisation d'images pour faciliter la compréhension.

À QUI S'ADRESSE LE FALC ?

Destiné dans un premier temps aux personnes en situation de déficience intellectuelle, le FALC s'étend à d'autres publics en potentielle difficulté langagière comme les jeunes, les personnes exilées, les personnes en situation d'illettrisme, les personnes vieillissantes ou les personnes sourdes et malentendantes...

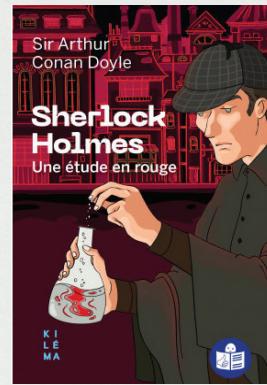
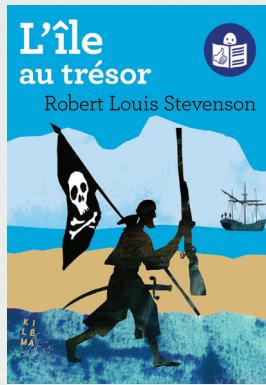
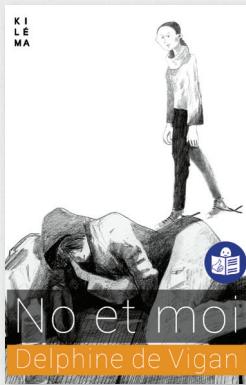
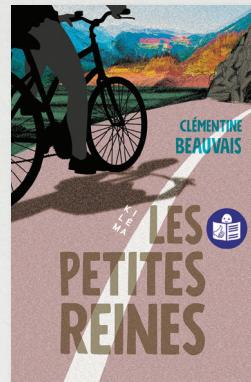
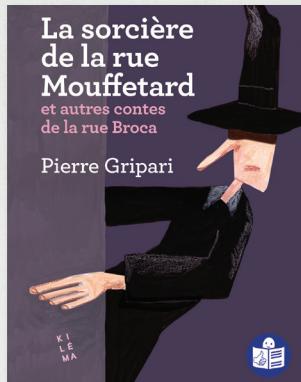
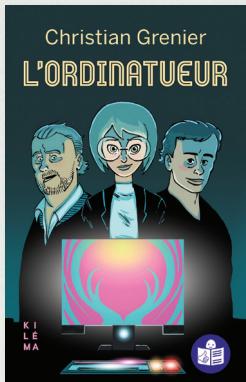
UNE MÉTHODE DE TRADUCTION

- Des phrases courtes et simples (peu de subordonnées).
- Une police sans empâtement (comme la police Calibri) de corps 12 à 14.
- Un interlignage important.
- Un retour à la ligne après chaque idée (1 idée = 1 phrase).
- Une répétition des sujets (les pronoms créent de la confusion et doivent être évités).
- Un vocabulaire plus simple et, si besoin, une explication des mots ou concepts complexes.
- Une explicitation des sous-entendus.
- Des illustrations venant soutenir certains passages.

UNE LIGNE ÉDITORIALE ADAPTÉE

Dans chacun de nos ouvrages, des outils sont mis à disposition pour aider et encourager la lecture.

Une fiche de contextualisation qui présente les personnages principaux, le contexte de l'intrigue et qui donne un avant-goût avec un court résumé. Cette fiche permet d'entrer dans le récit sans difficulté. Un lexique final avec tous les mots complexes. Une liste complète de tous les personnages.



Présentation

C'est l'histoire de Jim Hawkins. Jim est un jeune garçon. Il travaille dans l'auberge de ses parents, près de la mer. L'auberge est un endroit où les voyageurs peuvent manger, boire et dormir. Une auberge ressemble à un hôtel.

Un jour, un vieux marin s'installe à l'auberge. Un marin est une personne qui voyage en bateau sur les océans. Ce marin s'appelle Billy Bones. Billy Bones boit beaucoup d'alcool. Il n'est pas très gentil. Et surtout, Billy Bones a un secret.

Jim trouve un carnet dans les affaires de Billy Bones. Ce carnet contient la carte d'une île. La carte mène au trésor d'un célèbre pirate !

Les personnages principaux

- Le docteur Livesey organise le voyage jusqu'à l'île au trésor.
- Monsieur Trellamey organise aussi le voyage. Il est surnommé Monsieur T dans le livre.
- Le capitaine Smollett dirige le bateau. Il donne des ordres aux autres marins. Un ordre, c'est ce qu'on dit pour ordonner quelqu'un à faire quelque chose.
- Long John Silver est un marin unijambiste. Unijambiste veut dire n'avoir qu'une seule jambe. Long John Silver est le chef cuisinier du bateau.

Il a une grande cicatrice sur la joue, à cause d'un coup de sabre. Un sabre est une épée un peu courbée. Ses cheveux noirs sont attachés en une queue-de-cheval. Le vieux marin ressemble à un pirate.

LIRE

CONCU
PAR



Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon

COFFRET BLEU 2

46,90 €

RÉF USFCB2

LIVRE À L'UNITÉ

5,90 €

Public : enfant

La série bleue 2
regroupe les 10 titres
à consulter en
scannant le QR Code



10 livres,
10 nouvelles
histoires

Après l'énorme succès des coffrets déjà publiés...

+ de 700 000 exemplaires vendus
à travers le monde !

UNE SYLLABE À LA FOIS

SÉRIE BLEUE NUMÉRO 2



SÉRIE BLEUE

**Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon**

COFFRET BLEU
46,90 € RÉF USFCB
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série bleue regroupe
les 10 titres à consulter
en scannant le QR Code



**Premières lectures avec des mots
dont les syllabes sont faciles
à décoder, sans graphèmes
complexes.**

- Graphèmes simples : a, b, c (dur), ç, d, e, é, è, ê, f, g (dur), h, i, j, l, m, n, o, p, r, s [s], t, u, v
- Syllabes orales simples : V (voyelle) et CV (consonne, voyelle)
- Syllabes orales complexes : VC et CVC (dans les mots d'une syllabe ou en fin de mot)

SÉRIE ROUGE

**Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon**

COFFRET ROUGE
64,90 € RÉF USFCR
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série rouge regroupe
les 15 titres à consulter
en scannant le QR Code



**Introduction graduée des
graphèmes complexes les plus
fréquents dans des mots dont les
syllabes sont faciles à décoder.**

- Graphèmes simples : a, b, c (dur et doux), ç, d, e (comme dans « cheval »), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], t, u, v, x, y, z
- Graphèmes complexes : ch, ou, an, en, on, in, au, eau, ai, ei
- Syllabes orales simples : V (voyelle) et CV (consonne, voyelle)
- Syllabes orales complexes : VC et CVC (dans les mots d'une syllabe ou en fin de mot)

SÉRIE ORANGE

**Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon**

COFFRET ORANGE
46,90 € RÉF USFCO
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série orange regroupe les 10 titres à consulter en scannant le QR Code



Introduction graduée des syllabes complexes, sans graphèmes complexes.

- Graphèmes simples : a, b, c (dur et doux), ç, d, e (comme dans « cheval » et comme dans « merci »), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], s [z], t, u, v, y, z
- Syllabes orales simples : V (voyelle) et CV (consonne, voyelle)
- Syllabes orales complexes : VC, CVC, CVCC, CCV, CCVC, CCVCC

SÉRIE VERTE

**Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon**

COFFRET VERT
64,90 € RÉF USFCV
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série verte regroupe les 15 titres à consulter en scannant le QR Code



Introduction graduée des graphèmes complexes moins fréquents ou moins transparents.

- Graphèmes simples : a, b, c (dur et doux), ç, d, e (comme dans « cheval » et comme dans « merci »), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], s [z], t, u, v, x, y, z
- Graphèmes complexes de la série rouge : ch, ou, an, en, on, in, au, eau, ai, ei
- Graphèmes complexes vedettes : er, ez, qu, oi, eu (comme dans « deux » et comme dans « menteur »), am, em, im, om, gn, et, ph, ain, ein, aim, ien, il / ill, tion
- Tous les types de syllabes

SÉRIE TURQUOISE

Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon

COFFRET TURQUOISE
46,90 € RÉF USFCT
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série turquoise
regroupe les 10 titres à
consulter en scannant
le QR Code



Exposition graduée aux graphèmes contextuels, sans les graphèmes complexes moins fréquents ou moins transparents.

- Graphèmes simples : a, b, c, d, e (comme dans « cheval »), é, è, ê, f, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, t, u, v, x, y, z
- Graphèmes complexes : ch, ou, an, en, on, in, au, eau, ai, ei, er, ez
- Graphèmes vedettes : c (dur et doux), g (dur et doux), gu, s [s], s [z]
- Tous les types de syllabes

SÉRIE MAUVE

Michelle Khalil et
Marie-Claude Pigeon

COFFRET MAUVE
46,90 € RÉF USFCM
LIVRE À L'UNITÉ
5,90 €

Public : enfant

La série mauve
regroupe les 10 titres à
consulter en scannant
le QR Code



Consolidation et transfert des acquis, sans contrôle des graphèmes ou des syllabes.

- Tous les types de graphèmes
- Tous les types de syllabes



UNE SYLLABE À LA FOIS

LE TABLEAU RÉCAP'

Série bleue	Série rouge	Série orange
Premières lectures avec des mots dont les syllabes sont faciles à décoder, sans graphèmes* complexes. 	Introduction graduée des graphèmes complexes les plus fréquents dans des mots dont les syllabes sont faciles à décoder. 	Introduction graduée des syllabes complexes, sans graphèmes complexes. 
a, b, c (dur), ç, d, e (cheval), é, è, ê, ê, f, g (dur), h, i, j, l, m, n, o, p, r, s [s], t, u, v, z	a, b, c (dur et doux), ç, d, e (cheval), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], s [z], t, u, v, x, y, z	a, b, c (dur et doux), ç, d, e (cheval, merci), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], s [z], t, u, v, y, z
Syllabes faciles à décoder	Syllabes faciles à décoder	Introduction des syllabes complexes
COFFRET 1		
Ça suffit!	Les chocolats de Moche-Moche ch	Mini et les bébés VC*, CVC
Dodu est sale	Jacasse est avec le loup! ou	Les bactéries de Mamie VC, CVC
Nébulo est rapide	Où est passé Sacha? ch, ou	Gobi mérite-t-il un dessert? e = è; VC, CVC, CVCC
1, 2, 3... À vos vélos!	Une aventure dans la forêt an/en	Les super desserts de Rosie e = è; VC, CVC, CVCC
La cabane de Rémi	Fossile, où es-tu caché? ch, ou, an/en	Mini a de l'appétit VC, CVC, CCV, CCVC, VCC, CVCC
Bonne fête Rémi!	Les bonbons de mamie Melon on	La grosse grippe de Mamie VC, CVC, CCV, CCVC, VCC, CVCC, CCVCC
Jaco ne rit pas	La dinde volée in	Le problème de Gobi Tous les types de syllabes
Mila est malade	Pipon et Finfin vont à l'école on, in	Arthur déteste la lecture Tous les types de syllabes
Nébulo à l'école	La balade de Jaco, Paul et Pipeau au/eau	Mini est triste Tous les types de syllabes
La salade de Dodu	Le balai de neige ai/ei	Plus grosse, ma crème glacée! Tous les types de syllabes
COFFRET 2		
Mila ne dort pas	Le sauvetage de la petite taupe au/eau, ai/ei	* V : voyelle C : consonne
Rémi est déçu	Non aux légumes! on, in, au/eau, ai	
Rémi et les bébés canards	Au secours! ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai	
De l'or, de l'or!	Pas de dinosaure dans l'avion ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai/ei	
Oh hisse!	Babou la baleine a de la peine ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai/ei	
Nébulo patine		
Dodu rate le départ		
Dodu à l'écurie		
Jaco est irrité		
Nébulo colorie		

* Graphème : lettre ou séquence de lettres utilisée pour transcrire un son.



Scannez pour accéder aux vidéos explicatives des séries.

www.citinspir.fr





Série verte	Série turquoise	Série mauve
Introduction graduée des graphèmes complexes moins fréquents ou moins transparents.	Exposition graduée aux graphèmes contextuels, sans les graphèmes complexes moins fréquents ou moins transparents.	Consolidation et transfert des acquis, sans contrôle des graphèmes ou des syllabes.
a, b, c (dur et doux), ç, d, e (cheval, merci), é, è, ê, f, g (dur et doux), h, i, j, k, l, m, n, o, p, r, s [s], s [z], t, u, v, x, y, z + Graphèmes complexes de la série rouge	a, b, ç, d, e (cheval), é, è, ê, f, h, i, j, k, l, m, n, o, p, q, r, t, u, v, x, y, z	Tous les graphèmes
Tous les types de syllabes	Tous les types de syllabes	Tous les types de syllabes
C'est assez! er/ez	La dispute de Simon et Rico c dur (cane) + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Prisonniers dans l'espace
Quelle bonne question! qu + er, oi	Césaro a disparu! c doux (ici) + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Une tornade à Amimoville
Toi et moi, une super équipe! oi + er, qu	Des cadeaux carnivores c dur (cane), c doux (ici) + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Héros ou voleurs?
Gobi est capricieux eu (deux) + er, oi	Où est passée la crème glacée? g dur (ogre) + ch, ou, an/en, on, in, au, ai, er	Catastrophe sur le pont
Gobi n'est pas un menteur eu (menteur) + er/ez, qu, oi	Un géant dans la ville g doux (géant) + ch, ou, an/en, on, in, au, ai, er	Le chalet hanté
Ce n'est pas un jeu! eu (deux, menteur) + er, qu, oi	Au secours des bouledogues gu + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Du miel bien collant
Pris dans la tempête am/em, om, im + er/ez, qu, oi, eu, gn	Danger: robot géant! g dur (ogre), g doux (géant), gu + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Un volcan en éruption
La chasse aux champignons gn + er, qu, oi, eu, am, om	Le costume disparu s [s] (sol) + ou, an/en, on, in, au/eau, ai/er	Le canard boiteux
Un plan secret au chalet et + er/ez, qu, oi, eu	Vol au Musée des dinosaures s [z] (rose) + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai, er	Quelle mauvaise blague!
La phobie de madame Daphnée ph + er/ez, qu, oi, eu, gn, et	Un ours au magasin de friandises s [s] (sol), s [z] (rose) + ch, ou, an/en, on, in, au/eau, ai/er	Des prisonniers en fuite
C'est toi le prochain! ain/aim/ein + er/ez, qu, oi, eu, et		
Martien ou Terrien? ien + er/ez, qu, oi, eu, em, om		
La grenouille à la trouille ii/iii + er/ez, qu, oi, eu, gu		
Ouille, ouille, ouille! ii/iii + er/ez, qu, oi, eu, em, et		
Les inventions de Lili tion + er/ez, qu, oi, eu		

Une syllabe à la fois



Proposez les livrets dans n'importe quel ordre.



Proposez les livrets dans l'ordre indiqué.



Ces deux séries peuvent être exploitées simultanément.



Caroline Vivona et Olivier Fagnère

LIVRE À VOS MARQUES... PRÊTS ?... LISEZ !

Livre A4 de 152 pages plastifiées

48 € RÉF AVMP

ÉTUI SYLLABES SIMPLES

70 cartes

12,90 € RÉF AVMPS

ÉTUI OU/ON/OI/AN/EN/IN

70 cartes

12,90 € RÉF AVMPO

ÉTUI GRAPHÈMES DICONSONANTIQUES

70 cartes

12,90 € RÉF AVMPG

KIT LIVRE + 3 ÉTUITS

78 € RÉF AVMPK

Public : enfant/ado



À VOS MARQUES... PRÊTS ?... LISEZ !

Imagier articulatoire phonétique



Ce matériel de rééducation suit la méthode syllabique, à savoir la méthode du B. A.-BA. Chaque lettre produit un son. En combinant des sons, on crée des syllabes et en combinant les syllabes, on crée des mots. Ainsi, l'enfant accède au langage écrit de façon simple et logique. L'axe de progression proposé dans ce manuel est le suivant :

- la syllabe : L'enfant apprendra alors à combiner les graphèmes simples vers les syllabes simples.
- le mot : La combinaison de plusieurs syllabes simples ouvrira l'accès à la lecture des premiers mots simples.
- la phrase : Enfin, la combinaison de plusieurs mots permettra la lecture et l'écriture de phrases.

ET AUSSI ...



MONTE LE SON Emilie Simon et Anne-Sophie Albanese

Ici, on travaille la reconnaissance, l'identification et la manipulation des phonèmes (fusion et segmentation) de façon évolutive et répétitive, pour permettre aux patients présentant un trouble phonologique d'accéder au langage écrit.

Public : enfant

49 €

RÉF MLS

423 cartes, 1 500 questions



LA BANQUISE DES SYLLABES Louise Neuville

Parcours ludiques d'entraînement à la lecture de syllabes répétées. La banquise des syllabes est un support progressif et intensif autour de la lecture de syllabes en français. Pour cela, le patient est invité à lire la syllabe pointée par l'adulte grâce au stylo pingouin et à oraliser chaque syllabe présente sur les icebergs.

À vous de chronométrer, de reporter les résultats sur la fiche de suivi pour mesurer l'évolution de votre patient.

Public : enfant

39 €

RÉF LBDS

Livre A4 de 112 pages, stylo pingouin



100 MOTS SANS ERREUR Florine Faisant

Un outil devenu un classique pour travailler la leximétrie de mots isolés sous forme de défis.

Suivre séance après séance ses performances en lecture... et se voir progresser. L'orthophoniste sélectionne la graphie-cible à travailler et la grille correspondante, le patient lit la grille pendant 1 minute chrono.

Public : enfant/ado

43 €

RÉF CMSE

Livre A4 de 160 pages



1 000 PHRASES SANS ERREUR Florine Faisant

LA référence pour améliorer la lecture des mots dans le contexte de phrases signifiantes.

Lire des mots-cibles intégrés dans des listes de phrases pour renforcer les compétences en lecture. Deux types de listes sont proposés :

- des listes de difficulté progressive
- des listes pour travailler les spécificités orthographiques

Public : enfant/ado

43 €

RÉF MPSE

Livre A4 de 140 pages



DOMINO LE CHAT

Christine Barthelemy-Le Gaillard et Ludovic Kuntz

Un livre pour favoriser l'apprentissage de la lecture dès le CP.

30 histoires mettant en scène Domino, un chat atypique, et son complice Minus le rat. Pas de graphie complexe et colorisation des syllabes, lettres muettes grises...

Public : enfant

26 €

RÉF DOMJ

Livre A4 de 64 pages



OSCAR LE CANARD

Christine Barthelemy-Le Gaillard et Ludovic Kuntz

30 histoires amusantes pour faciliter la lecture dès le CE1.

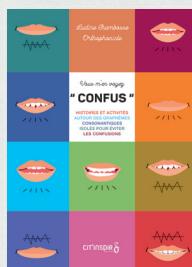
Colorisation des syllabes, lettres muettes grises. Les questions de compréhension sont présentées au fur et à mesure de la lecture.

Public : enfant

26 €

RÉF OSC

Livre A4 de 64 pages



VOUS M'EN VOYEZ « CONFUS » Ludine Chambosse

Histoires et activités ludiques autour des graphèmes consonantiques isolés. Des histoires, des activités ciblées (conscience articulatoire, analyse visuelle, analyse auditive, compréhension...) graphème par graphème et en multimodal.

Public : enfant/ado

43 €

RÉF VMVC

Livre A4 de 164 pages



HISTOIRES MYSTÉRIEUSES

Laurence Cléda-Wilquin et Guillaume Bertrand

Des textes 100 % ados/adultes.

20 histoires étranges et fascinantes, ayant pour thème certains mystères anciens ou contemporains (monstre du loch Ness, triangle des Bermudes...), pour stimuler la lecture, la compréhension écrite et enrichir le lexique.

Public : ado/adulte

39 €

RÉF HMY

Livre A4 de 104 pages



LABYLIT

Florie Conanec

Construire un labyrinthe tout en exposant le plus possible le patient à une cible de lecture donnée !

Public : enfant

52 €

RÉF LAB

12 puzzles de 25 cartes (soit 300 cartes à lire)



ZODIAQUE

Marc Menu, Gaëlle Pingault

Quand deux auteurs de littérature écrivent pour l'orthophonie.

Articulés autour du prétexte thématique des 12 thèmes astrologiques, voici des textes et des activités cognitives. Gaëlle Pingault a écrit les textes longs, sous forme de nouvelles. Marc Menu a écrit des textes courts, sous forme de brèves (voire très brèves). Une orthophoniste a écrit les activités cognitives, qu'elles soient linguistiques, mnésiques, intéressant la morphologie, la compréhension, la typographie, etc.

Public : adulte

39 €

RÉF ZOD

Livre A4 de 88 pages



EN QUATRIÈME VITESSE

Margaux Bianchin et Axelle Mignon

Manuel progressif pour améliorer la vitesse de lecture de textes.

Voici un support qui propose 30 textes répondant à des critères spécifiques : thématique proche des intérêts de la tranche d'âge visée, nombre de mots calibré et progressif, typographies adaptées suivant les dernières recommandations, vocabulaire adapté, fiche de suivi individuelle et ligne de base.

Public : enfant/ado

39 €

RÉF E4V

Livre A4 de 104 pages



Caroline Racineux et Olivier Fagnère

**59 €
RÉF UAM**

- un plateau recto verso
- 3 jetons personnages
- 32 tuiles « Affixes »
- 100 cartes « Cart'affixe »
- 18 cartes « Mission »
- une « Roulett'affixes »
- 114 cartes « Course aux préfixes »
- 114 cartes « Course aux suffixes »
- 3 cartes « Radical de ton choix »
- un livret de règles incluant les outils d'évaluation, d'auto-évaluation et 2 fiches mémo.

Public : enfant/ado



L'USINE À MOTS

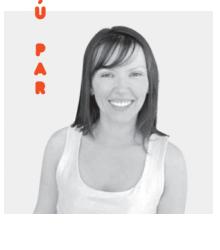
Comprendre, manipuler, transférer la morphologie.



+ de 300 cartes et de multiples règles de jeux adaptables à tous nos patients pour s'approprier la construction des mots.

Du niveau débutant, pour découvrir la conscience morphologique, au niveau expert, pour jouer et rejouer avec les dérivations de mots, 4 jeux (Cart'affix, Roulett'affix, Course aux préfixes et Course aux suffixes) pour devenir un as de la morpho !

Des fiches mémo et des outils d'évaluation et auto-évaluation pour inclure ce travail dans un protocole complet de rééducation.



MORPHO SANS ERREUR

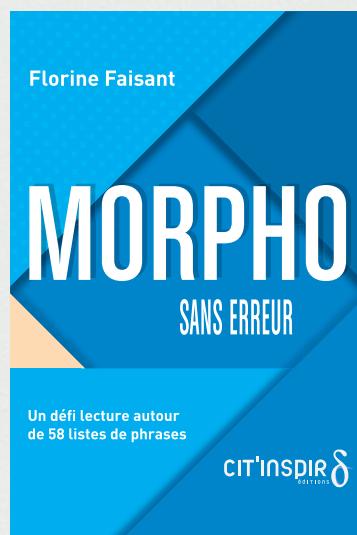
Un défi lecture ciblant 240 éléments morphologiques.

**Florine
Faisant**

**45 €
RÉF MSE**

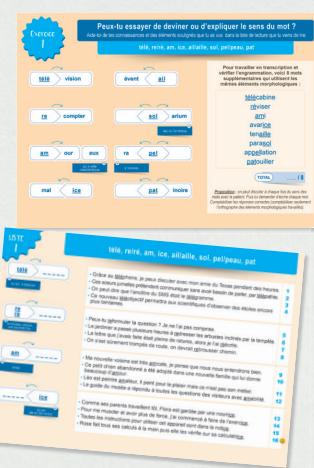
Public : enfant/ado/
adulte

2 livres A4



Morpho SANS erreur permet de travailler la morphologie dérivationnelle grâce à un travail de lecture répétée ciblant 240 éléments morphologiques du français. En tout, vous avez à votre disposition 30 listes de lecture répétée et 30 pages de renforcement pour travailler 240 éléments morphologiques et pour :

- améliorer la précision et la rapidité de reconnaissance des mots grâce aux connaissances morphologiques
- améliorer la vitesse, la fluidité en lecture et la compréhension
- consolider l'adressage et le lexique orthographique
- enrichir le vocabulaire
- et surtout, favoriser la motivation, la confiance en soi et le sentiment de compétence du lecteur !





PHILOMORPHO

3 jeux de cartes pour comprendre la morphologie

Élise
Vidberg

TOME 1 LES LETTRES FINALES MUETTES

Améliorer l'orthographe des mots contenant des lettres finales muettes.

28 € RÉF PHILOM1

TOME 2 LES PRÉFIXES

Améliorer l'orthographe des mots contenant des préfixes en s'interrogeant sur leur sens et leur forme.

28 € RÉF PHILOM2

TOME 3 LES SUFFIXES

Améliorer l'orthographe des mots contenant des suffixes en s'interrogeant sur leur sens et leur forme.

28 € RÉF PHILOM3

Public : enfant/ado

3 boîtes de 180 cartes chacune avec des mots fréquents et dérivables ! C'est intensif, c'est ciblé, c'est efficace...



Enrichir le lexique orthographique par une exposition répétée aux régularités morphologiques de la langue et du sens.

En utilisant la morphologie (ici, les lettres muettes, les préfixes et les suffixes) dans nos séances de rééducation du langage écrit, nous permettons à nos patients :

- d'améliorer la vitesse de lecture en favorisant l'identification des morphèmes
- de s'autonomiser en acquérant une posture d'expert
- d'enrichir leur lexique orthographique

Les mots présents dans chaque boîte ont été choisis en fonction de leur fréquence, de leur intérêt linguistique et de leur dérivabilité. Les activités proposées sont courtes et donc facilement reproductibles et toujours ancrées dans la sémantique lexicale.

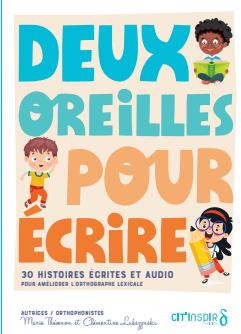
DEUX OREILLES POUR ÉCRIRE

**Clémentine
Lubiszynski et
Marie Thévenon**

**39 €
RÉF DOPE**

Public : enfant

Livre A4 de 168 pages
+ QR codes permettant
d'écouter chaque histoire



LE premier livre en orthophonie où les histoires sont à lire ou à écouter ! Et des activités pour améliorer la lecture et l'orthographe.

Ce matériel propose aux patients transcripteurs, débutants ou non, l'acquisition et le transfert de stratégies en morphologie dérivationnelle, analogie et orthographe illustrée afin d'améliorer l'orthographe lexicale. Il contient :

- 30 histoires audio et écrites, de difficulté croissante, avec 150 mots
- des défis pour s'entraîner avec les 3 méthodes proposées
- des fiches de suivi et des lignes de base

PLANET'AFFIXES

**Élodie Berteaux,
Camille Bodart et
Gauthier Decobecq**

**46 €
RÉF PAFF**

Public : enfant/ado

Livre A4 de 104 pages
et 2 jeux de cartes
(7 familles et bataille)



Entraînement progressif pour comprendre et maîtriser la morphologie dérivationnelle.

Construit en 21 chapitres, cet ouvrage permet à l'orthophoniste de donner au patient des clés de compréhension du système linguistique, en suivant les aventures de Minitou.





Françoise Clairet
et Guillaume Bertrand

**TOME 3 : LECTURE
DÉBUTANT**

43 €
RÉF H103

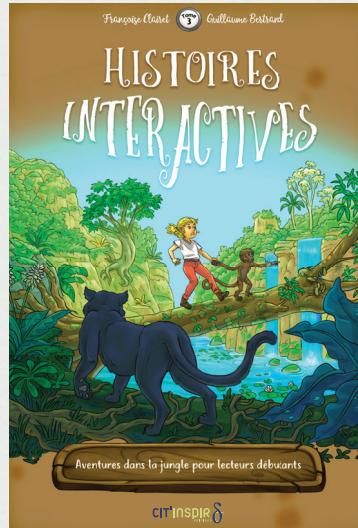
Public : enfant/ado

Livre A4 de 104 pages



HISTOIRES ORTHOGRAPHIQUES TOME 3

Des histoires
dont votre
patient
est le héros.



Aventures dans la jungle pour lecteurs débutants.

Le troisième tome des Histoires interactives orthographiques a été imaginé sous la mécanique lecture puis jeu puis choix. Françoise Clairet nous propose un support superbement illustré par Guillaume Bertrand.

La présentation tient compte des dernières recommandations typographiques facilitatrices pour les **lecteurs débutants** (choix de la police de caractères, colorisation syllabique écrite, espacement intercaractère, interligne...).



TOME 1

Françoise Clairet et Guillaume Bertrand

**TOME 1 : OUIL/
OUILLE-AIL/
AILLE-EIL/
EILLE-EUIL/EUILLE**
14 €
RÉF H101

Public : enfant/ado

Livre A5 de 64 pages



Les graphies complexes **OUIL/LE, AIL/LE, EILLE, EUIL/ LE** sont travaillées isolément, pour faciliter l'imprégnation et l'apprentissage sans erreur et différents exercices sont proposés : discrimination visuelle, auditive, mémorisation, mots croisés, écriture...

TOME 2

Françoise Clairet et Guillaume Bertrand

**TOME 2 : OU/ON/
EAU/ AN/EI/OI/
AIN/ET/EU**
39 €
RÉF H102

Public : enfant/ado

Livre A4 de 108 pages



10 contes classiques revisités pour s'entraîner à lire et à écrire les graphies **OU/ON/ EAU/AN/EI/OI/ AIN/ET/EU**.

Un gros livre sublimement illustré pour lire, vivre des aventures et automatiser l'orthographe de ces difficultés.

ET AUSSI ...



LE G EN GRAPHIE - 7 FAMILLES

Florence Delaballe et Blandine Lugagne Delpon

Des jeux de cartes pour maîtriser la graphie G.

Jeu de 7 familles et d'appariement mot écrit/dessin.

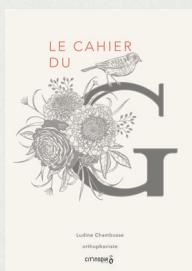
L'objectif est d'entraîner la lecture de mots comportant la lettre G, quatre jeux différents avec les mêmes mots, ce qui permet la répétition et l'imprégnation orthographique tout en variant le support. Les dessins très graphiques incitent l'enfant à la lecture.

Public : enfant

18 €

RÉF LGEG

42 cartes-famille ; 30 cartes-mot ; 30 cartes-image ; 1 carte mistigri



LE CAHIER DU G

Ludine Chambosse

Comment aborder la spécificité de cette lettre G ?

19 activités progressives, multimodales pour aider nos patients à maîtriser la graphie G ! Le patient va mémoriser et automatiser les différentes valeurs de cette lettre grâce à :

- des activités graphiques
- des recherches visuelles et auditives
- des barrages visuels
- des recherches métaphonologiques
- des activités d'atelier écriture

Public : enfant/ado

14,90 €

RÉF CDG

Cahier A4 de 48 pages



FÉMININ - MASCULIN SINGULIER - PLURIEL

Marie Faure

Comment aborder la grammaire en orthophonie ? En se plaçant d'un point de vue linguistique, explicite et progressif.

Cette collection a pour but d'aider nos patients à (ré)acquérir et (ré)automatiser des notions grammaticales qui leur font défaut. Ce premier cahier aborde les notions de féminin et de masculin, puis de singulier et de pluriel.

Public : enfant/ado

22 €

RÉF MFMSP

Livre A4 de 64 pages



SALADE DE MOTS À LA CARTE

Soulever, observer, mémoriser et retrouver la paire dessin/mot.

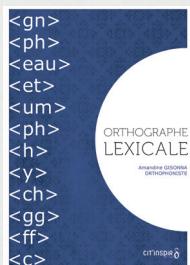
37 graphèmes à découvrir en bottom-up avec 296 mots et dessins. Les mots ont été choisis de façon à permettre une focalisation sur UNE particularité (sans autre difficulté concomitante, donc pas de lettre muette, pas de digraphie vocalique si la particularité est déjà un digraphie vocalique etc.).

Public : enfant

28 €

RÉF SDMALC

37 fiches d'activités à glisser dans le support en bois



ORTHOGRAPHE LEXICALE

Amandine Gisonna

Ce livre est organisé graphèmes après graphèmes :

- <gn>, <eau>, <ph>, <y>, <gg>, <ff>, <ç>, <ch> phonie /k/
 - mots commençant par <h>
 - mots finissant par <et>, <um>

Autour de ces particularités orthographiques, Amandine Gisonna invite les patients à reconstituer, mémoriser, jouer, retrouver, décoder, coder pour lire et orthographier une base de données de mots.

Public : ado/adulte

36 €

RÉFORTS

Livre A4 de 112 pages



CROC'ORTHO

Alison Rigoli et Guillaume Bertrand

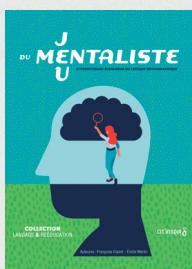
Un jeu plateau permettant de travailler l'orthographe de manière organisée, progressive et cohérente en tenant compte de l'âge et du niveau de classe de l'enfant.

Public : enfant

49 €

RÉF CRCO

Boîte de jeu de 280 cartes



LE JEU DU MENTALISTE

Françoise Clairet et Émilie Martin

Pour un auto-apprentissage progressif, ludique et efficace du lexique orthographique.

Vous êtes un mentaliste et vous cherchez à exercer votre mémoire. Pour cela, vous devez connaître l'orthographe des mots. Écrivez un à un les mots que vous avez piochés et vérifiez leur orthographe. 6 niveaux de complexité (du CP au collège), 50 cartes mots/images par niveau et leur ligne de base.

Public : enfant/ado

39 €

RÉF JDMEN

Boîte de 300 cartes et lignes de base



COGNITIF ET CRÉATIF

Gaëlle Pingault et Marjorie Béal

Atelier d'écriture, quand la littérature s'invite en orthophonie.

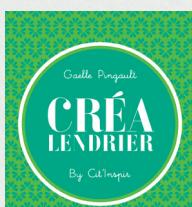
150 propositions d'écriture, organisées selon une architecture linguistique précise, répondant (ou pas) à des contraintes neuropsychologiques.

Public : enfant/ado/adulte

42 €

RÉF CEC

Livre A4 de 148 pages



CRÉALENDRIER

Gaëlle Pingault

Invitation à l'écriture au fil des jours.

Quand l'écriture devient un plaisir accessible à tous... À découvrir absolument !

Public : enfant/ado/adulte

36 €

RÉF CREA

Livre chevalet de 386 pages



LA COLLEC' DESSINE-MOI UN MOT

Mathilde Gosselin et Christian Guibbaud

La gestion mentale pour faciliter l'acquisition de l'orthographe.

À partir d'un classement linguistique des mots rigoureux (échelle EOLE), des jeux de cartes pour identifier, mémoriser et retenir les difficultés orthographiques. À partir du CP. Sur chaque carte, au recto : une histoire ciblant la difficulté orthographique du mot, un dessin original ; au verso : des questions favorisant la mémorisation et le rappel orthographique.

**Public : enfant/ado****18 € / chaque jeu de 44 cartes**

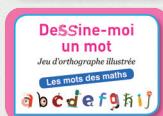
37 fiches d'activités à glisser dans le support en bois

**Les mots du CP/CE1/CE2****RÉF DMCP**

Exemples : cahier, canard, homme, gâteau, tête

**Les mots du CM2****RÉF DMCM**

Exemples : vaccin, disparaître, clown, mystérieux, horreur

**Les mots des maths****RÉF DMM**

Exemples : vingt, cinquante, addition, hauteur, milliard

**Les mots du temps****RÉF DMDT**

Exemples : seconde, année, rythme, printemps

**Les invariables 1****RÉF DMINIV1**

Exemples : assez, toujours, mieux, longtemps, aujourd'hui

**Les invariables 2****RÉF DMINIV2**

Exemples : hélas, évidemment, autrefois, partout

**Les homophones niveau 1****RÉF DMH1**

Exemples : fin/faim, eau/haut, pain/pin

**Les homophones niveau 2****RÉF DMH2**

Exemples : ancre/encre, mai/mes/mais

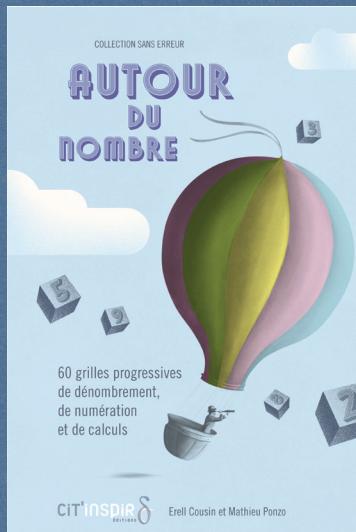
AUTOUR DU NOMBRE

Erell Cousin et
Mathieu Ponzo

39 €
RÉF ADN

Public : enfant/ado

Livre A4 de 96 pages
Lignes numériques
cartonnées
1 feuille plastique



Vos patients présentent des difficultés à automatiser le transcodage, les règles de numération ou le calcul ?

Vous trouverez dans cet ouvrage de la collection « Sans erreur » 60 grilles progressives permettant un travail qui pourra être proposé durant la séance mais également au domicile. Alliez les côtés motivationnel et répétitif pour objectiver les progrès de votre patient.

- pour enfants, adolescents et adultes
- automatisation et ancrage
- travail progressif et adaptable
- facile d'utilisation



Baptiste Serret
et **Olivier** Fagnière

39 €
RÉF IMIM

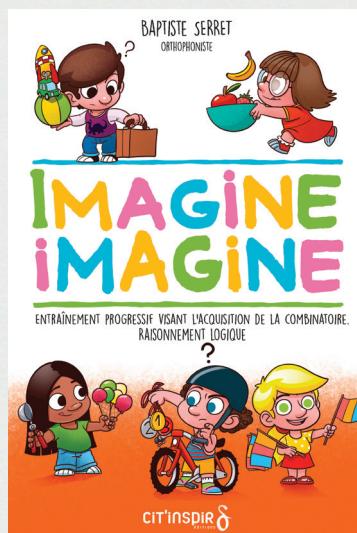
Public : enfant

Livre A4 112
pages plastifiées



IMAGINE IMAGINE

Un livre pour décoder, comprendre,
traiter l'information, colorier et effacer !
La mise en dessins illustre le problème,
la compréhension est ainsi facilitée.



Invitez votre patient à suivre Albin, Ella, Lily, Théo et Mia dans leurs activités de la vie quotidienne (une course de vélo improvisée, choisir des parfums de glace, composer un bouquet de fleurs, colorier les vêtements d'un personnage, organiser une journée de vacances à la montagne...).

Objectif : s'entraîner à imaginer toutes les solutions possibles dans diverses situations. Albin prépare son étal avant l'arrivée des clients. Il va ranger les pots de chocolat et de vanille. Imagine toutes les façons de ranger les deux pots de glace d'Albin...



Julie François et Olivier Fagnère

39 €

RÉF CRCN

Coffret de jeu plateau, 36 triangles, une pince crocodile, 30 cubes à manipuler, 72 cartes « Gage »

39 €

RÉF CRCQ

Coffret de jeu plateau, 36 triangles, 1 pince requin, 99 cartes « Gage »

KIT 2 JEUX

64 €

RÉF KCN

Public : enfant/ado



CROCNOMBRE

Multiplications et divisions - Additions et soustractions



Un crocodile qui croque les multiplications !

Une pince crocodile pour cacher un des éléments de l'opération, des cartes « Gage » pour diversifier la mise en œuvre de la multiplication, des cubes pour manipuler et se rendre compte. Dans Crocnombre, les opérations sont représentées sur un triangle, ce qui permet à l'enfant de visualiser les liens qui unissent les trois nombres et de voir la complémentarité entre la multiplication et la division. La multiplication est alors vécue comme une opération indépendante et non comme une addition répétée.

Un requin qui croque les additions !

La mémorisation des tables d'addition est une étape importante dans l'apprentissage des mathématiques. Tout comme la mémorisation des tables de multiplication, elle permet d'alléger la mémoire de travail dans la résolution d'opérations plus complexes. Actuellement, nombreux sont les enfants éprouvant des difficultés lors de cette mémorisation. La présentation d'une opération sur un triangle permet à l'enfant de visualiser les liens qui unissent les trois nombres. Cela permet aussi de voir la complémentarité entre l'addition et la soustraction.

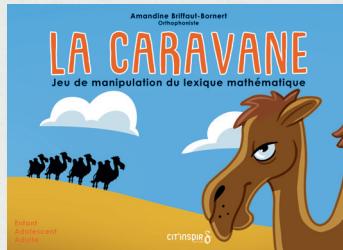
LA CARAVANE

Amandine
Briffaut-Bornert
et **Olivier** Fagnère

49 €
RÉFCARV

Public : enfant/ado

Boîte de jeu, 13 livrets,
40 chameaux en bois
fiches explicatives
préliminaires



Aborder le lexique mathématique via la manipulation d'objets.

Une des conditions nécessaires à la résolution des problèmes mathématiques mais également à la compréhension de nombreux énoncés.

Ce jeu propose d'acquérir ce vocabulaire en s'appuyant sur la manipulation pour favoriser l'ancrage des connaissances cognitives par des expériences sensorimotrices. Des fiches d'entraînement et 4 niveaux de difficulté. Le patient lit, analyse, propose la caravane de chameaux qu'il juge appropriée et vérifie à l'aide de la correction fournie.

ESTIMATION

Valérie
Dupin

42 €
RÉF EST

Public : enfant/ado/
adulte

216 cartes, filtre
rouge, plateau,
pions, dé, jetons



Activités autour de l'estimation et du raisonnement.

Travailler, améliorer, renforcer l'estimation précise et approximative en procédant au dénombrement, au regroupement, au calcul, à la comparaison et aussi en faisant appel aux connaissances contextuelles et langagières.

Les cartes « Combien en voit-on ? » font appel au SNA (système numérique approximatif) et au SNP (système numérique précis).

Les cartes « On raisonne ? » évaluent l'utilisation faite par le patient du nombre et de son estimation dans des situations du quotidien. Les cartes « vrai/faux » permettent de quantifier par l'estimation des objets (ou parties d'objets) et des situations du quotidien.

Mary Pailha et
Olivier Fagnère

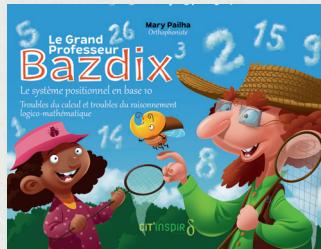
44 €
RÉF LGPBD

Public : enfant

10 filets, 100 scarabées,
1 plateau, 1 insectarium,
1 dé à 12 faces en bois



LE GRAND PROFESSEUR BAZDIX



**Récolter, compter,
additionner, visualiser,
noter, compléter...
Bref, travail de la base
de 10 sous toutes ses
formes !**

En aidant le professeur Bazdix à attraper les scarabées puis les mettre dans des filets par quantité de 10, le patient intègre, mémorise et applique les notions centaine/dizaine/unité. Il peut ainsi apprêhender les calculs grâce à la compréhension du sens quantitatif du nombre écrit. Dans une grande boîte, retrouvez tout le nécessaire pour comprendre, jouer, manipuler des jetons scarabées à mettre dans des filets au fur et à mesure de la compléion puis à ranger dans la boîte insectarium !

Ariane
Sinibardy

22 €
RÉF ZOO

Public : enfant

Boîte de 110 cartes
de 7x10,5 cm



LE ZOO DES NOMBRES



**5 jeux de cartes pour
apprendre les maths en
jouant avec les animaux.**

Pour favoriser l'apprentissage des nombres jusqu'à 100, Ariane Sinibardy nous propose des jeux de manipulation et de représentation mentale. Une ménagerie loufoque

pour aborder la numération, la sériation et la comparaison !





Nous développons depuis 4 ans une gamme d'outils PDF et ebooks pour vos patients ! À un prix moindre que les autres matériels (puisque nous n'avons pas le coût de la fabrication, du stockage et de l'expédition à prendre en charge), voici 2 types de produits :

- **Les PDF : vous achetez, vous téléchargez et vous utilisez ! (merci de ne pas diffuser à toute.s vos amie.s, pour chaque PDF acheté, l'auteur.rice perçoit des droits d'auteur)**
- **Les ebooks : conçus pour être utilisés au fur et à mesure de la séance, ils n'ont pas besoin d'être imprimés. Comment travailler léger !**

Olivier
Fagnère

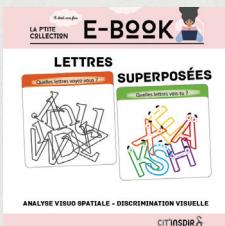
14,90 €
RÉF LSP

Public : enfant/ado/
adulte

e-book de 70 pages



LETTRES SUPERPOSÉES



69 pages de lettres superposées à identifier, nommer, reconnaître...

Ce livre numérique est organisé en deux niveaux : enfants et adultes.

Les lettres superposées à identifier sont d'abord présentées en couleur puis en noir sur fond blanc

Minuscules, majuscules, tout y passe !

Marie
Dufour

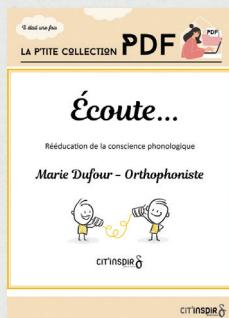
11,90 €
RÉF ÉCOUTE

Public : enfant/ado

PDF 41 pages
format 20x20 cm



ÉCOUTE



Rééducation de la conscience phonologique.

Ce matériel contient différentes activités visant à développer la conscience phonologique. Il propose une exploration des différentes manipulations possibles autour des syllabes et des phonèmes. Afin de maintenir la motivation de l'enfant, les réponses attendues dans ces activités sont des mots existants.



16,90 €
RÉF HELLO

Public : enfant/ado



HELLO



Laurence
Cléda-Wilquin

14,95 €
RÉF PRQ

Public : enfant/ado



POURQUOI ?



Cécile
Chapuis-
Vandenbogaerde

19,90 €
RÉF IFIF

Public : enfant/ado/
adulte



IDÉES FIXES IDÉES FLEX'



Comment entraîner la prise de conscience des unités linguistiques : le mot/la syllabe/le son et jongler avec pour favoriser la lecture !

3 niveaux de 30 mots chacun :

- les mots sans digraphie
- les mots avec un digraphie
- les mots avec deux difficultés.

L'orthophoniste travaille la présentation du mot à travailler sous forme de PHOTO ou de MOT ÉCRIT.

Conçus spécifiquement pour les adolescents et les adultes, les textes et les exercices permettent de travailler la compréhension, mais aussi le sens critique et différentes manipulations des mots et des expressions françaises.

Retrouvez ici les origines de différents usages et croyances : les cloches de Pâques, la superstition autour des chats noirs, des trèfles à quatre feuilles, le port de l'alliance à la main gauche, etc.

Le but du jeu est de barrer les mots du tableau en fonction de différentes consignes :

- de repérage (Barrer les mots de la troisième colonne, Barrer le mot en A4...).
- de traitement sémantique (Barrer les bateaux, Barrer les meubles...).

À la fin des consignes il ne reste plus qu'un seul mot, qui amène à des activités verbales complémentaires.

Avec 4 niveaux de difficulté pour les consignes, d'initiation à expert, ce matériel est utilisable avec un grand nombre de patients.



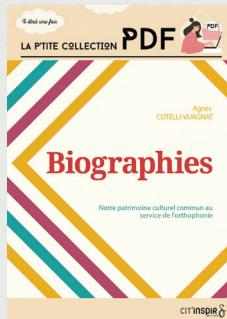
Agnès
Cotelli-Vuagnat

19,90 €
RÉF BIOGRAPHIE

Public : adulte



BIOGRAPHIES



Notre patrimoine culturel commun au service de l'orthophonie, d'Agatha Christie à François Truffaut, des récits pour se rappeler, travailler ou tout simplement parler.

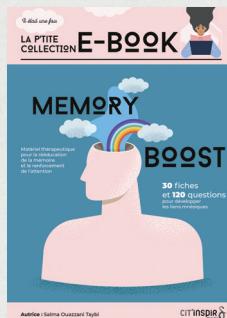
Salma
Ouazzani Taybi

14,90 €
RÉF MBOOST

Public : enfant



MÉMORY BOOST



Rééducation de la mémoire et renforcement de l'attention à partir de 6 ans.

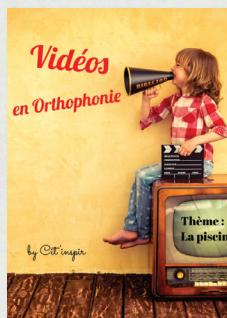
Dans cet ebook, nous allons nous concentrer sur un exercice spécifique qui consiste à retenir des images en seulement 10 secondes, suivi de questions ciblées pour vérifier leur mémoire.

12,90 €
RÉF VIDPSC

Public : enfant/ado/
adulte



VIDÉO LA PISCINE



Vidéo + PDF : Des activités 100 % orthophoniques variées à partir d'une vidéo de 22 secondes !

L'idée ?

Un support novateur : une courte vidéo visible à l'envi ; une scène familiale qui se passe dans une piscine.

L'architecture : vous trouverez avec la vidéo un PDF découpé en 6 séquences d'activités variées et progressives.

ET AUSSI ... TOUS NOS PETITS PLUS...



LES FEUTRES EFFAÇABLES

Effaçables facilement, ils disparaissent sans laisser de trace !
Économiques et respectueux de l'environnement. Aucune ombre au tableau grâce à leur système anti-fuite !

2,60 € RÉF FEU



LES FEUILLES PLASTIQUES

Adaptées pour vos rééducations en orthophonie, ces feuilles transparentes en plastique épais et solide, permettent de travailler directement sur les livres d'exercices et ainsi vous évitez de trop nombreuses photocopies.

7,90 € RÉF FEUPL



LE MIROIR

Objectivant la déperdition nasale.

7,90 € RÉF MODN



LE DOUBLE DÉ

LE double dé idéal : confortable, solide, fonctionnel (pour renforcer la lecture en double coordonnées des tableaux) et surtout lisible (le dé transparent laisse bien voir le nombre de points sur le dé rouge) !

2,50 € BÉE DBL D



LE SABLIER

D'une durée d'environ une minute, il permet de mesurer le temps dans vos prises en soin, motiver les patients ou les aider à se détendre.

6.90 € RÉF SAB

CIT'INSPIR C'EST AUSSI EUX !



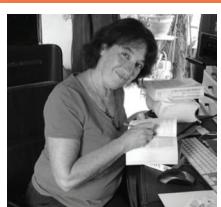
Bertrand, graphiste



Stéphanie, graphiste



Muriel, graphiste



Laurence, correctrice



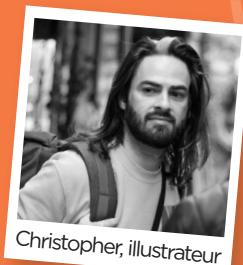
Florence, illustratrice



Guillaume, illustrateur



Olivier, illustrateur



Christopher, illustrateur



Laura, correctrice

COMMENT COMMANDER ?

PAR INTERNET

Visiter notre boutique en ligne avec système de paiement sécurisé, par CB, Visa, Mastercard et virement bancaire. Mandat possible.
www.citinspir.fr

PAR COURRIER POSTAL

Remplir le bon de commande ci-joint ou se rendre sur le site internet, rubrique « Télécharger un bon de commande » pour l'imprimer et le renvoyer accompagné de votre règlement par chèque, à l'adresse suivante :
Éditions Cit'inspir 512, rue Morhange ZA Les Monges - 31450 DEYME

SERVICE CLIENT

07 82 68 71 69 • 05 32 30 14 73 • contact@citinspir.fr

Frais de port OFFERTS

À partir de 200 € d'achat, nous vous offrons les frais de traitement de votre commande en France métropolitaine.

www.citinspir.fr
[instagram.com/citinspir](https://www.instagram.com/citinspir)
[facebook.com/citinspir](https://www.facebook.com/citinspir)

Facilité de paiement en 3 fois sans frais (joindre 3 chèques).

LES CARTES CADEAUX



LES POINTS FIDÉLITÉ

Pour tout achat de produits sur notre site, participez à notre programme fidélité et bénéficiez de bons de réduction à utiliser lors de vos commandes suivantes.





C'est toujours un bonheur de vous retrouver ici tous les mois de septembre (comme les cartables que l'on préparent avec excitation les veilles de rentrée). Alors dans notre magasin virtuel, nous vous proposons :

- **Les Classiques** qui font partie de notre catalogue puisque maintenant Citinspir est grand.
- **Les nouveautés** dans divers domaines (merci aux auteurs qui nous font confiance et à l'équipe de rêve d'illustrateurs, de graphistes, testeurs et correcteurs, qu'ils soient ici gratifiés, sans eux, on aurait que notre folie douce à vous proposer) :
- « **L'imagier sémantique** » de Claire Sainson, alors là, on envoie du lourd (au propre et au figuré), nous allons vous épargner le nombre d'aller-retours de conceptions, de sélections de photos et de vérifications, sachez juste que vous pouvez donner vos imagiers du Père Castor, ça y est, l'imagier orthophonique basé sur la sémantique (14 catégories et 1 à 11 sous-catégories), la linguistique (nombre de syllabes, analyse de la structure), la fonctionnalité des mots (fréquence objective et subjective) est là !
- **De nouveaux supports** si votre axe de travail est l'amélioration de la compréhension avec « **Viens dans mon équipe** » (page 21), l'objectif est ici de sélectionner les membres d'une équipe en fonction de différents critères présentés en verbal et en dessins (coucou le nouvel illustrateur).

Avec aussi **5 boîtes de recettes** pour travailler la séquentialité dans la cuisine : des photos nettes imprimées sur un format agréable, 2 niveaux linguistiques à lire ou à entendre et un PDF pour aller encore plus loin (parce qu'ici on a du mal à s'arrêter dans ce qu'on vous propose). Au menu donc, des recettes d'entrées, de plats, la cuisine autour du monde, des recettes végétariennes et des desserts (pages 22 et 23).

Si vous avez besoin de passer par du 100 % visuel en input, retrouvez les jeux « **Attrape-moi si tu me vois** » pour travailler l'inhibition & la mémorisation et le génial « **Points de vue** » où chaque objet manufacturé est proposé sous tous les angles.

Côté travail des fonctions exécutives, « **Cogit'Action** » est arrivé (page 32) ainsi que des nouveaux « **Petits cahiers** » (page 45 à 47) et « **GRANDS cahiers** » (pages 43 et 44).

Côté langagier pur (et ciblé), Magali Diaz nous offre « **Phrasic'** » et c'est du beau, propre et efficace, sur le versant lecture, Geneviève Pommier arrive avec le tome 1 d'« **Action Lecture** » (page 57).

Et pour les activités intéressant la cognition math ? « **Autour du nombre** » est là (page 80).

Pour le lien avec les familles, accompagnants, pédagogues... qui interviennent avec vous autour du patient, découvrez « **Le Grizzli qui lit** » (page 2), une offre d'outils qui sont conçus dès le départ pour ne pas être exclusivement orthophoniques.

Et bien sûr nos partenaires de jeu Côté Bord'eau et Kiléma que nous avons la joie de vous (re)présenter.

Bref, que ce soit sous forme de jeux, de livres ou de supports numériques, normalement, tout est là pour vous rendre belle, fonctionnelle et joyeuse (parce que quand même, être en joie pour travailler, qu'est-ce que c'est bien !), cette rentrée 2024 !